LINZMEN

ПРЕОДОЛЕНИЕ

2018

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

В жизни, не всегда бывает так, как ты хочешь. Особенно, если в это вмешиваются могущественные силы. Ведь, у кого-то уже отведена роль для тебя..

- Глава 1. Часть 1. Начало игры.
- Глава 1. Часть 2. Первая стычка.
- Глава 1. Часть 3. Дополнительные характеристики игры и персонажа.
- Глава 1. Часть 4. Первый квест и первый лут.
- Глава 2. Часть 1. Владыки "Золотой короны"
- Глава 2. Нулевой. Часть 2. Прокачка до 10 лвл.
- Глава 2. Нулевой Хранитель. Часть 3. Поход в оранжевую зону.
- Глава 2.Нулевой. Часть 4. Глобальное обновление.
- Глава 3. Правда о мире. Часть 1. Еле живой, или чуть не умер..
- Глава 3. Правда о мире. Часть 2. Черная рука.
- Глава 4. Превращение и исцеление.
- Эпилог.

Глава 1. Часть 1. Начало игры.

Ура, этот день настал! Наконец-то я смогу погонять в нее, в эту новую игру "Золотая корона". Уже все в универе на нее подсели, а я все как лох - в Space word, да в Rangers knight. Надоело! Буду как все.

Позвольте представиться, Максим Коробов, 21 год, безработный студент 4 курса. Учусь я нашем могучем Казанском федеральном. Живу я один, так как универ у меня в Казани, а сами родители живут за океаном. Поэтому мне никто не помешает гонять целыми сутками. Юху! Благо все уже было в комплекте – костюм вместе со шлемом для виртуальной реальности и диск с игрой. Все обошлось в 10 штук, но для меня это было мечтой, поэтому деньги пустяк, в игре еще заработаю. На компьютере вышла надпись:

Игра установлена. Соединение с сервером настроено. Обновление происходит автоматически. Лимит нахождения в игре 10 часов. По истечению лимита вы будете принудительно удалены из игровой сессии.

Такой текст выдал комп и я сразу стал надевать костюм. Повсюду на костюме были датчики, от них и от шлема к компу шли провода. Благо их было немного, так что особого дискомфорта они мне не доставляли. Быстро надев костюм и шлем, я запустил игру и лег поудобней. Через минуту меня сморило…

Бравый голос системы тут же привел меня в чуство.

Добро пожаловать в новый мир пришелец! Золотая корона Иррарии ждет тебя! Докажи что ты достоин стать Властелином Центрального мира. Битвы и приключения ждут своих героев!

Хотите послушать об истории этого мира?

Некогда сейчас читать, но вдруг пригодится.

-Записать в облако.

Сам я был легким, и как будто бестелесным. Вокруг была тьма, и лишь передо мной были огромные врата, с множественными надписями, язык которых был мне незнаком. Врата были белого цвета, но с золотым оттенком. Все это я заметил, прежде чем голос системы снова сказал:

Выберите расу для вашего героя. Назовите любое существо или воспользуйтесь имеющимися по умолчанию.

Лучше я возьму по умолчанию, а то дадут какую нить крокозябру, я в нем даже двигаться не смогу.

-По умолчанию.

-Выбрана раса: человек.

-Выберите класс для вашего героя.

Передо мной вылезло окошко с 5 классами персонажей – воин, лучник, вор, маг, призыватель. Так кого бы мне выбрать.

Магов я не люблю, нечестные парни – магией шибанул и все. Только интеллект качай и магией бей. Лучник неплох, но уязвим в ближнем бою. А я не люблю быть уязвимым. Вор сразу отпадает, я не такой по жизни. Вот призыватель интересен. Из него можно сделать спокойно как воина так и лучника, правда сил придется потратить почти в 2 раза больше, чем на стандартных воина и лукаря, но оно того будет стоить. Но у меня тоже летние каникулы не вечные, поэтому он тоже отпадает. Мой выбор пал на воина. А что неплохо получилось, помню еще как в первый и второй Diablo я гонял именно паладином. Возьму щит и буду и чем- то средним между дд и танком.

-Воин.

Принято. Воин Стальной, добро пожаловать в мир Иррария!

И передо мной еще ярче вспыхнул проход, и я ступил в него..

Глава 1. Часть 2. Первая стычка.

Очутился я в небольшом поселении. По виду это место было чем-то между деревней и поселком, только вокруг него находился частокол из довольно массивных бревен, а также стояли смотровые вышки.

Вот даже как. И с чего бы это вдруг?

Одет я был в простую тканую одежду без статов, которая вообще не давала никакой защиты (защита 0). Справа от меня было три полоски – красная (жизнь), синяя (манна), и серая (опыт). Там же гордо выделялась цифра 1 – это по-видимому мой уровень. Внешность была взята моя из реалности, поэтому я особо не переживал за свой внешний вид. Надо посмотреть свои статы, так как я задал автоматическое распределение начальных параметров в зависимости от моих ощущений в реале.

- Окно характеристик.

Сила - 8

Ловкость - 5

Телосложение - 7

Духовность - 5

Сила отвечает за урон персонажа, за переносимый вес, за блокировку ударов (модификатор завязан на ловкость).

Ловкость отвечает за уклонение, нанесение критических ударов, парирование (модификатор завязан на силу), скорость атаки, за защиту персонажа.

Телосложение отвечает за количество очков жизни, за ее регенерацию, за стойкость (модификатор завязан на духовность).

Духовность отвечает за количество очков манны, за ее регенерацию, за устойчивость (модификатор завязан на телосложение).

Закрыв окошки, я увидел, что стоял на каменном круге диаметром 3х3 метра, в центре которого было высечено солнце, а по краю написаны символы похожие на руны. Руны вспыхнули, от них по лучам солнца пошло свечение в центр и там появился игрок.

- С дороги даун!

Грубо толкнув меня в бок, этот игрок (с ником Кувалда) направился в центр поселения. Он был под два метра, с руками бревнами, с красными глазами почти на выкате, квадратная башка, выпяченная челюсть. Напомнил мне неандертальца. Только по-моему они все вымерли? Или один все же остался? Улыбнувшись, я его окликнул:

- А в рыло не хочешь?

- Ась? - обернулся этот мужик. - Что, глухой что ль? Говорю тебе путь к кузнецу показать? Или ты запамятовал?

Он подошел, взглянул на меня и заржал. Сразу видно, не учили его манерам в детстве. Где это видано, чтобы приветствие начинали со смеха. Отсмеявшись, мужик попытался врезать мне в лоб. Делал он это медленно, и я смог спокойно увернуться и ударить в ответ.

- Игрок Кувалда попытался ударить вас, но промахнулся!

- Игрок Кувалда получает 5 единиц повреждений!

Бум! У него, что пресс железный что ли? Пока я не понимал, что происходит, ему все же удалось меня достать.

- Удар! Вы получили 15 единиц повреждений от Игрока Кувалда!

Как больно то! Даже не смотря на 50% болевые ощущения. Из 70 жизней осталось только 55. Нихера себе! У него сила 15. Зато теперь понятна его неуклюжесть.

Правда наша дуэль была прервана рядом возникшем стражником.

- Драки в безопасной зоне запрещены! Немедленно прекратить, иначе вас ждет арест на 15 суток.

Чур, меня. Это же четверть от моих летних каникул. Я пас.

- Я лишь защищался от этого индивидуума. Он сам напал на меня.

Стражник пристально посмотрел мне в глаза, кивнул, и уже обратился к амбалу.

- За нарушение правил в пределах деревни Орлово, игрок 1 уровня Кувалада получает штраф в 1 золотой.

Неандерталец еще более сильно выпучил свои глаза, и стал походить на вылезшую на берег рыбу. Что-то пробурчав на слова стражника, он люто посмотрел на меня и процедил:

-Ходи теперь оглядывайся чучело. Не ровен час, как на перо сядешь.

Сказав это, он развернулся и ушел в центр деревни. Наверное зек какой-нить. Надо будет держать теперь ухо востро.

Глава 1. Часть 3. Дополнительные характеристики игры и персонажа.

От каменного диска вели три дороги: одна – в центр деревни (там располагаются жилые дома), которая слева – в сторону *Дикого леса* (на карте видна лесопилка, правда за территорией деревни), правая же к торговому ряду и дальше к реке (небольшой причал и парочка местных рыболовецких лодок). На карте река была подписана как р.Орловка.

Что ж, для начала нужно осмотреться. Увидеть, как тут все устроено.

Решил пробежаться, благо до торгового ряда было недалеко. Однако, пробежав всего минуту, стал чувствовать небольшую тяжесть. На второй минуте бега, уже стало довольно тяжело дышать.

Нормально они так прописали усталость. Интересно, а она где-нибудь отображается? Потому что в окне характеристик этого показателя не было. Надо залезть в настройки и основательно покопаться там.

-Открыть настройки игры.

-Принято. Напоминаю, что вы можете настроить работу с системой на мысленную форму общения. Желаете перейти на невербальное общение? Да\ Нет?

-Принять за основную форму. Перевести на невербальное общение.

-Принято.

И сразу стало немного легче, будто все встало на свои места. Места в моей голове.

Открыв настройки, я увидел вкладку – дополнительные характеристики игры и персонажа. Интересно, а почему не только персонажа? Сейчас разберемся.

Очки жизни: 70 единиц (рассчитывается 1 ед. телосложения = 10 очков жизни)

Очки манны: 50 единиц (рассчитывается 1 ед. духовности = 10 очков манны)

Очки опыта: 0 единиц (зависит от уровня противника, количества персонажей в группе на момент получения опыта)

Урон: 8 ед. – без оружия. (зависит от уровня противника, его защиты и телосложения)

Защита: 2,5 единиц (рассчитывается 2 ед. ловкости = 1ед. защиты) (зависит от уровня противника и его силы)

Регенерация жизни: 3,5 очков жизни/сек (рассчитывается 2 ед.

телосложения = 1 ед. регенерации жизни)

Регенерация манны: 2,5 очков манны/сек (рассчитывается 2 ед. духовности = 1 ед. регенерации манны)

Бодрость (выносливость персонажа): 65/100%.

Шанс блока: 8% (зависит от уровня противника и его силы)

Уклонение персонажа: 5% (зависит от уровня противника и его ловкости)

Шанс нанесения критического урона: 5% (зависит от уровня противника и его телосложения)

Шанс оглушения: 0% (необходимо дробящий тип оружия) (зависит от уровня противника и его телосложения)

Сопротивление магии:0%

Сопротивление огню: 0%

Сопротивление холоду: 0%

Сопротивление воздуху: 0%

Сопротивление тверди: 0%

Сопротивление физическому урону: 0%

Сопротивление чистому (божественному) урону: 0%

Сопротивление урону хаоса: 0%

Удача (шанс благополучного исхода любого события): 0%

Неудача (шанс неблагополучного исхода любого события):0%

Убито существ: 0.

Убито персонажей: 0.

Дуэли (PvP): 0/0.

Вы не влияете на мировые события.

Ваш уровень известности: неизвестный.

Глава 1. Часть 4. Первый квест и первый лут.

Напротив репутации у меня стояли нули.

Через пару шагов я вышел на торговую площадь. В торговых рядах было шумно. Народу было немало, и все суетились, куда-то спешили, собирали пати, выполняли задания или просто делились информацией.

-Покупайте яблочки наливные ясные да наливные!

-Коня, коня, кому коня?! Лучшего в мире рыбака. А коль служба будет нелегка, так и мяса будет чутка!

-Броня, мечи, щиты и копья. Найдешь ты тут все, что тебе угодно.

-Собираю пати, в Дикий лес. Я лукарь 8+, мой ник Кунжут.

-Ищу танка и хила, для кача. Сход у входа в деревню. Увидите, тощего синего орка, это я. Звать Выдло 25. Сразу скажу, не путать с Быдло 25. Это мой заклятый враг.

Там же висели различные вывески и объявления:

- Лучшие снадобья и травы у травницы Натальи. Подходи, покупай.

- Куплю все, что у вас есть. Кроме вас. Митрофан.

Квестов было много и разных. Их выдавали все, от самой дряхлой старушки, до королевского стражника. Так, нужно купить какое-нибудь оружие, взять самый простой квест, и пойти фармить мобов. До апа на второй уровень мне нужно 100 очков опыта. Так что тут у нас имеется. Квесты для 1лвл дают только три старушки: первая просила вскопать ей огород (это не для меня, мы ж зашли в игру качаться), другая с проблемой в виде агрессивных сорняков (О, интересно) , и третья с поручением собрать ей яблок (опять же, не для меня). Хочу сражения! Подошел к лавке с оружием, посмотреть, на что хватило моих 100 медных монет:

- Короткий меч с уроном 2-4 единиц за 50 монет;

- Длинный меч с уроном 5-10 единиц за 150 монет;

- Малый деревянный щит с защитой 1 единица за 40 монет;

- Большой дубовый щит с защитой 5 единиц за 260 монет;

- Одно малое зелье маны за 15 монет;

- Одно малое зелье лечения за 10 монет.

Выбрав, короткий меч, малый щит и одно малое зелье лечение, я обратился к высокому огру, с многочисленными татуировками, который лениво полировал и так уже сверкающие наручи.

-Уважаемый Таур, я бы хотел прикупить у вас коротки меч, малый щит и одно малое зелье лечения. - бодренько начал я. - Могу я их получить прямо сейчас?

- Прямо сейчас ты можешь только получить в бубен, незнакомец. Ишь ты, купить от что-то захотел. Я может тут лавку держу для красоты. - улыбался огр, явно забавляясь этой ситуацией.

-Ок, тогда я пойду поищу более сговорчивых торговцев, которые уважают своих клиентов. - сказал я, собираясь уйти. - Как раз недалеко, видел еще одну лавку, там уж точно, мне будут рады.

- Это Дран что ли? Да не смеши меня. - сказал Таур, однако уже не улыбался. Да разве криворукий сын драконьего волка, сможет тебе подыскать что-нибудь стоящее? Он скорее всего все переломает, прежде покажет тебе. - с таким словами, огр забрал мои деньги, и отдал мне выбранные мной вещи.

Короткий меч, из железа. Редкость предмета: Обычный. Прочность: 40/40. Вес: 1. Цена:5 медных монет.

Урон 2-4 единиц. Эффекты: Отсутствуют.

Меч удобно лег в руку. Его вес был небольшим, однако то что он был острым, я обнаружил поранив палец. Эфес был простой, без всяких символов, а рукоять деревянной.

Щит из ясеня. Редкость предмета: Обычный. Прочность: 50/50. Вес: 1. Цена: 2 медные монеты.

Защита 1 единица. Эффекты: Отсутствуют.

Щит выглядел, как сиденье табуретки, толщиной 0,5 см, усиленный тонкими железными полосками от края до края.

Малое зелье лечения. Редкость предмета: Обычный. Прочность: 10/10. Вес: 0.1. Цена: 1 медная монета.

Зелье выглядело, как химическая пробирка, только без делений, где плескалась красная жидкость.

Все я пустой. Зато выполнив квест, я получу 50 медных монет и 50 опыта. Для начала неплохо. Нужная мне старушка стояла в окружении других старух, что выдавали квест для первого уровня. Ее звали странным именем Фармилионовна.

-Уважаемая Фармилионовна, вам нужна помощь?

Старушки строго посмотрели на меня, и сказали:

- Первый раз вижу воспитанную молодежь.- говорит Макаровна (вскопка огорода). Помню, как в наше время тимуровцы были. Как они хорошо умели вскапывать огород. А помните девки, во времена правления короля Граша третьего..

- А-а-а прервись старая, какой Граш третий? Гарош он! Гарош! - настаивала Семеновна (сборка яблок). Я точно помню, я же с ним шашни крутила!

-Хорош байки травить старые, видите человек по делу пришел, - перекрикивала их Фармилионовна, довольная что именно ей хотят помочь. -Да милок, завелись у меня на краю поля со стороны *Мшистого леса* сорняки **бревучки тернистые**. Пол поля заняли к началу сегодняшнего дня. Боюсь представить, что будет к вечеру. Поможешь мне с ними справится, а то страшные они, боюсь я их. Как подхожу к ним, так они сразу шевелиться начинают.

-Внимание, доступно новое задание: Бревенчуки, кто это и с чем это едят?

Очистите поле Фармилионовны от монстров леса.

Награда: 50 единиц опыта, 50 медных монет, + 1 к репутации с Фармилионовной.

Желаете принять квест? Да/Нет?

Нажимаю *Да.*

На карте, в стороне жилых домов, чуть к краю деревни загорелся красный крестик. Ок, держитесь бревенчуки. Воин идет.

Одев купленные вещи, урон стал равен 10-14, что придало мне больше уверенности в своих силах. Однако единичка брони, удручала, и довольно сильно. Надеюсь, они такие же неповоротливые, как мой прошлый оппонент. Бежать к месту задания не стал, а решил прогуляться, заодно на людей и игроков посмотреть.

Центральная дорога, вела к административной части, к частным домам, где жило почти все население деревни Орловка. Пока шагал до квестового огорода, насчитал чуть более 30 домов. Сам терем главы деревни, был красный, с причудливой резьбой, и с орлом на гербе. А вот флаг был имперским, так как деревня находилась на территории Империи Арланов. Флаг был темно синего цвета, на фоне которого был изображен меч, острием вверх, в обрамлении из звезд. По мне, так немного пафосно, но думаю тут это в норме вещей. Дойдя до нужного дома, увидел открытую калитку и вошел. Огородное поле начиналось сразу за домом, и даже отсюда я увидел какие-то темно-зеленые кусты. Всего, по-моему мнению, там было где-то 20 этих тварей. Храбро вытащив меч, взяв в левую руку щит, я с криком "Ура!" бросился в эту зелень.

Первого бревенчука, я срубил мечом, попрек туловища. Существо напоминало куст смородины, только без ягод, в 2 раза больше размером, с подобием рук и ног. Глаз я не нашел, по причине быстрой кончины сего представителя своего вида. Так, что там у меня в логах по урону написано:

*-Воин Стальной, наносит **Бревенчуку тернистому** 12 (12-1) единиц урона. Вы заработали 5 единиц опыта. Выпадение*

предметов с квестовых мобов снижено на 90%.

Теперь понятно, почему лута я не видел. Зато выяснил, что у него броня равна единице, а жизней где-то в пределах 10 хп. Отлично. Щас я им покажу, что такое бензопила, то есть газонокосилка.

Тот которого я убил стоял впереди всех, поэтому я не с агрил большую группу. Неподалеку стояла группу уже из 5 этих тварей. "Темно-зеленые" немного подрагивали, и медленно двигались, будто по кругу. Так, налетаю на них щитом в левой руке, отскакиваю и бью поднимающиеся кусты.

-Бревенчук тернистый получает 11 единиц повреждения. Вы заработали 5 единиц опыта.

-Бревенчук тернистый получает 10 единиц повреждения. Вы заработали 5 единиц опыта.

Минус 2. Но вот остальные успели подняться и врезали по мне своими плетнями.

- Удар! Вы получили 6 единиц повреждения от плети Бревенчука тернистого! Жизнь 64/70.

- Удар! Вы получили 5 единиц повреждения от плети Бревенчука тернистого! Жизнь 59/70.

- Удар! Вы получили 6 единиц повреждения от плети Бревенчука тернистого! Жизнь 53/70.

Значит, у них урон 6, так как один удар прошелся по щиту, а прилетело только 5. Это хорошо. Зато теперь понятно, что урон идет разный, по разным частям тела, а не по общей броне.

Быстро добив подранков, восстановил здоровье, благо регенерация справляется хоррошо. Дальний конец поля напоминал лес из бревенчуков. Нечего трусить, надо пытаться, чай задание для первого уровня. В центре их строя стояла, какая - то большая образина. Скорей всего вожак этих тополей-переростков. И держаться они вместе, по одному их не перебьешь. Ну, делать то нечего, до второго уровня мне еще 70 опыта надо, а я хочу качаться!

Обхожу эту группу сбоку, ища как бы их выманить. Будем делать упор на их медлительность. Так, прикинем расстояние. До конца поля, где то метров 100. До бревенчуков где-то столько же. Пробежался до конца, и замерил время. 15 секунд. Негусто. Бодрости потерял, где-то 30% от шкалы . Значит у меня только 3 остановки, чтобы всех покромсать. Их там примерно 20 особей. Значит, придется ускориться. Подхожу к группе на безопасно-возможное расстояние, а потом аккуратно, пройдя еще пару шагов, бью по первому передо мной бревенчуку. Разворачиваюсь и бегу на 1 позицию. Оглядываюсь - за мной уже несется это

"стадо". Ща мы вам родео тут устроим.

Первые до меня добежал мой подранок - его сразу на две части и шаг назад, еще двое заходят слева - их атаки блокирую щитом, а сам бью по макушкам и плетям.

-Бревенчук тернистый получает 9 единиц повреждения.

-Бревенчук тернистый получает 10 единиц повреждения. Вы заработали 5 единиц опыта.

Тут уже подключаются товарищи справа - минус 10 хп.

- Удар! Вы получили 5 единиц повреждения от плети Бревенчука тернистого! Жизнь 65/70.

- Удар! Вы получили 5 единиц повреждения от плети Бревенчука тернистого! Жизнь 60/70.

Отбегаю еще на пару шагов, добивая раненных (+10 единиц опыта), перехожу к товарищам с правого фланга. К ним уже примкнули еще 2 бревенчука. Придется попотеть. Этот паровоз таскал я за собой еще долго, как мне казалось. Эти твари, медленно но верно шли за мной, теряя своих собратьев. Реген переставал работать на 5 секунд, после удара, и приходилось постоянно быть в движении, чтобы не откинуть копыта.

- Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 2! Доступны 5 очков характеристик! Доступно 1 очко навыков.

Некогда думать над статами и навыками, так как Босс догнал меня уже почти у самого края поля, когда я расправился с последним из его свиты. Выглядел он как большая разросшаяся сосна, раза в два превосходящая габаритами обычных бревенчуков.

-**Бревенчук забористый** (5 уровень) - прочитал я у него над макушкой. Да, для меня это наверно будет предел, жизней осталось 15 хп.

От первой его атаки я увернулся, зашел за спину и вмазал от души - снял где-то 10%.

-Бревенчук забористый попытался ударить, но промахнулся.

-Бревенчук заборситый получает 10 единиц повреждения.

Мда, из какого полена он вылез? Это бревно, попало по мне! Чертовски больно!

- Удар! Вы получили 13 единиц повреждения от плети Бревенчука заборситого! Жизнь 2/70.

- Внимание, критический уровень жизни! Немедленно примите меры, для своего выживания.

Ппц, когда ты уже сдохнешь? Пью лечилку, и начинаю "танцевать" вокруг босса. Еще несколько раз ему удалось меня задеть, заводя жизни в красный сектор (плюхи наносили от 13 до 20 единиц урона), но финальный удар по его тупой "головешки" и ура, он валиться кучей сухой древесины.

- Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 3! Доступны 5 очков характеристик! Доступно 1 очко навыков.

Лут, кстати, дали, но, только, за его убийство.

- Семечко бревенчука. 1 шт. Редкость предмета: Необычное. Прочность: 1/1. Цена: 1 медь.

Мда, и что с таким "дерьмом" делать? Хорошо хоть опыта привалило, теперь я достиг 3 уровня, и скоро буду раскидывать статы. Но сначала, нужно закрыть квест. Выхожу с поля, а бабушка уже стоит на крыльце домика, и улыбается. Подхожу к старушке:

-Бабуля, я вам поле очистил от бревенчуков.

-Ай, молодец касатик.

-Вы выполнили квест "Бревенчуки, кто это и с чем это едят?" Вы получили 50 очков опыта и 50 медных монет (далее м.м.). Ваша репутация со старушкой Фармилионовной улучшена (+1). Текущее отношение - Нейтрально (1/10).

Быстро попрощавшись со старушкой, я присел в тенечке дуба. Пришла пора сделать себя чуточку сильнее.

Так что там у нас по статам – за 2 уровня я получил 10 очков характеристик (далее О.Х.), и 2 очка скиллов (далее О.С.). Раз у меня не было на первом уровне навыков, то сейчас дерево умений у меня открылось.

В моей графе «Воин» было 2 разных ответвлений: активные и пассивные навыки. Сейчас из активных навыков я могу прокачать «Сильный удар», «Блок щитом», из прассивных - «Обращение с оружием I», «Обращение с доспехами I». В принципе, все навыки полезны, но мне пока пригодятся больше активные навыки, чем пассивки.

Так что вкачиваю 2 О.С., один в Удар (+ 50% к урону, + 10% к точности. Стоимость 20 маны) и один в Блок (+ 10% к шансу блока щитом, + 2 единицы защиты. Стоимость 15 маны) и на единичку все же поднял Оружие I (1 О.С. дали на 1 лвл по умолчанию), выбрав, в качестве основного оружия, свой короткий меч (+5% к урону, +5% к точности, +5 единиц к овладению). Статы я раскидал по +3 в силу и +3 в тело, и по +2 в ловкость и дух. В итоге теперь:

Уровень: 3

Очки жизни: 100 единиц (рассчитывается 1 ед. телосложения = 10 очков жизни)

Очки манны: 70 единиц (рассчитывается 1 ед. духовности = 10 очков манны)

Очки опыта: 177 единиц до следующего уровня (зависит от уровня противника, количества персонажей в группе на момент получения опыта)

*Урон: 13-17 ед. – Короткий меч. (зависит от уровня противника, его защиты и телосложения)*Овладение 5/100 единиц (мечи).*

Защита: 4,5 единиц – Малый деревянный щит (рассчитывается 2 ед. ловкости = 1ед. защиты) (зависит от уровня противника и его силы)

Регенерация жизни: 5 очков жизни/сек (рассчитывается 2 ед. телосложения = 1 ед. регенерации жизни)

Регенерация манны: 3,5 очков манны/сек (рассчитывается 2 ед. духовности = 1 ед. регенерации манны)

*Бодрость (выносливость персонажа): 85/100 ед.*откроется на 5 лвл.*

*Шанс блока: 11% (зависит от уровня противника и его силы)*откроется на 5 лвл.*

Уклонение персонажа: 7% (зависит от уровня противника и его ловкости)

Шанс нанесения критического урона: 7% (зависит от уровня противника и его телосложения)

Шанс оглушения: 0% (необходимо дробящий тип оружия) (зависит от уровня противника и его телосложения)

Сопротивление магии:0%

Сопротивление огню: 0%

Сопротивление холоду: 0%

Сопротивление воздуху: 0%

Сопротивление тверди: 0%

Сопротивление физическому урону: 0%

Сопротивление чистому (божественному) урону: 0%

Сопротивление урону хаоса: 0%

Удача (шанс благополучного исхода любого события): 0%

Неудача (шанс неблагополучного исхода любого события):0%

Убито существ: 21.

Убито персонажей: 0.

Дуэли (PvP): 0/0.

Репутация со светлыми фракциями: 0.

Репутация с Фармилионовной - Нейтрально (1/10).

Репутация с темными фракциями: 0.

Сразу ощутил себя заметно бодрее, легче. Как будто сильнее стал. Или я в это поверил. Ну и пусть. Думаю повышение статов, всем доставляет чуточки или не чуточки кайфа. Так, а что это за новая графа «Овладение»? И разные * что появились после апа лвл. Откроется на 5 лвл? Быстренько полез в справку по игре об этом.

Овладение оружием – навык позволяющий персонажу полностью постичь суть этого оружия. Слиться с ним,

чувствовать его как часть себя.

Охренеть, да это чит наверное. Правда, его сначала накачать надо. Зато потом, я всех порежу, на «шашлык». Му-ха-ха-ха-ха! «Машлыка» не желаете? Ха-ха-ха-ха. Поржали и хватит, интересно же, что там у нас по звездочкам.

** - изменение характеристик, добавлением новых качеств и свойств.*

А каких, и как там не написано. Очень жаль. Теперь даже не просчитаешь, как героя развить. Вдруг, там везде эти «ПИП!» звездочки появиться! Одни сквернословия в голову лезут. Ладно, хорош ругаться, а то вдруг..., ну вы поняли.

Глава 2. Часть 1. Владыки "Золотой короны"

Первое задание это хорошо, но мало. Так, что можно сделать еще? Открываю карту, и смотрю на локации - обратно на развилку возвращаться было лень (да и зачем?), а вот за забором, который сломали бревенчуки, был лес, и он на моей карте, не был открыт. Дух исследователя во мне, настойчиво просил, и даже умолял, найти на мою пятую точку приключений. Ну раз уже умоляет, значит стоит попробовать. За то в следующий раз, не будет рот открывать.

*-Внимание, вы вошли в локацию **Мшистый лес**. Просьба покинуть данную область, если ваш уровень ниже 50.*

Ха, напугали ежа голой жопой. Или жопу ежом? Я и не такие локации проходил в Sacred. И быстро пройдя в дыру, благородно оставленную для меня монстрами, я шагнул в лес. Карта не особо хотел показывать мне местные достопримечательности, да и я сам был больше туристом, чем завоевателем. Поэтому, шагал осторожно, зорко глядя вокруг, и ступая медленно, будто в танце.

Лес выглядел угрюмо. Стволы были большие, корявые, поросшие мхом и грибами. Космья зрелых метелок свисали будто лианы, норовящие задушить одинокого путника. Было темно и страшно. Свет с трудом проникал в чащу, и каждый шаг в эту темную дыру давался мне все трудней и трудней.

Первых монстров я увидел, вдалеке, глубоко в чаще, и выглядели они не слишком дружелюбно. Они были ростом с медведя на двух лапах, выглядели как зайцы, а вот мордой напоминали троллей. Сие чудо звалось *Затрол*, и имело 75 уровень. Мама! Так, тише. Мама.. Во, уже лучше. Так, шаг назад, потом еще один. И смело прячемся за деревом. Фух, ну и чудища. Мне до них еще расти и расти. Как, говориться пахать и пахать. На карте эта область подсветилась как ***Темный лес***. А куда пропал *Мшистый лес*? Во дела! Ладненько, с этой загадкой разберусь как-нибудь потом, а теперь мне пора ножками, ножками быстрей в *Дикий лес.* Нечего мне тут делать. Быстро покинув враждебную область, я почти не глядя вокруг, выскочил из недружелюбного леса и пошел в деревню. И только выйдя из нее, меня отпустило. И даже не скорее так - ОТПУСТИЛО! Я катался по траве, смеялся и плакал, пугая местных низкоуровневых НОРМАЛЬНЫХ зайцев, лис, бурундуков, кабанов и прочую лесную живность. Как же хорошо, что они нормальные. Как же, хорошо.. Словно что-то большое и тяжелое висело на мне, и душило меня. Проверил

иконки дебаффов, но ничего не обнаружил. Значит, это психологическое. Хотя странно, с чего это меня так пронесло. Кажись мозгом то я бьюсь и монстров не боюсь, понимаю что это игра, а тело нет. Трусишка оно у меня. Но ничего, оденем тебя, прокачаем, и ты перестанешь у меня бояться. Я тебе устрою. А то ишь ты, как малолетка детсадовская. Тьфу! Чувства еще сбоили, поэтому дальнейшего желания играть не было совсем. В игре я пока пробыл всего 2 часа, а натерпелся, на все 5. Надо сделать перерыв. Жму кнопку выход.

Перед самым выходом, я увидел что-то наподобие видения - огромная пещера, в центре нее могучего деда, с белыми волосами, стоящего в центре. Рядом с ним, стоял каменный пьедестал, из которого изливалась сияющая золотая жидкость. В руках он держал золотой жезл, а сам был одет в сине-голубую тогу. Его волосы были убраны ободом золотого цвета, а из глаз полыхали молнии. Мужик явно косплеил Зевса. И прежде чем, тьма скрыла от меня эту пещеру я услышал всего одно слово: - Первый.

Вынырнув из игры, я быстро полетел в душ, а потом стал готовить ЖРАТЬ. Да именно так. Игра кажись, решила посадить меня на диету. Так не пойдет. Гречневая каша, с майонезом и бутерброд с сыром и маслом в двойном размере, быстро поправили потерянные калории, и дали запасную энергию. После перекуса, налил себе домашнего компота, благо все ингредиенты имелись в морозильнике. Так, что это за старик такой?

Захожу на официальный сайт игры, но не нахожу ни одного упоминания об этом персонаже. Странно. Наверно какой-нибудь глюк или баг. Хотя я не слышал, чтобы "Золотой короне", встречались последние. Ну, все бывает в первый раз.

Раз уж я зашел на сайт игры (golden crown), решил посмотреть про гильдии для новичков. Они брали всех, ну или почти всех, откровенных лентяев и быдло-бузеров оттуда сразу же выгоняли и банили во всех местах. Список гильдий внушал, одних только полностью заполненных насчитывалось около "лимона", а всего их было раз 4 больше. Неплохо. Максимальная численность гильдий была почти неизвестна, так как они могли прокачивать свои расширения, а вот начальная гильдия включала в себя ровно 10 человек. В основном такие гильдии состояли из школьников и различной гопоты, которые даже в игру умудрились притащить свой уникальный сленг. Например, гильдия с названием " Рамсы попутал", активно набирала "правильных" пацанов, для блатной романтики, крышевания и прочей защиты от наездов. И даже сленг был: Ты кто такой? Давай до свиданья. Или например, гильдия "Мемасиков", с

лозунгом "ЛОЛ". Да уж, своеобразная у нас молодежь нынче пошла. Вбиваю в фильтр помощь начинающим игрокам - и опять почти ничего не изменилось. Админы дают плюшки тем кто помогает новичкам, чтобы самим не возиться с мелюзгой (малыми лвл). Поэтому многие были заинтересованы в этом. Однако и требования были для меня не совсем приемлемые: онлайн 24 часа, либо вклад в гильдию (и это с 1 лвл), становление сугубо крафтером и многое другое. Лан, с гильдиями пока погодим, там видно будет.

Закончил я играть где-то в часов 10 ночера, и нервная система, после первого похода в вирт мир просила отдыха, даже настоятельно требовала. Отлично, можно и поспать. Благо сейчас были летние каникулы, и особо к универу готовиться не надо (сессию я благополучно закрыл перед игрой).

Утро встретило меня хмурым дождливым днем, когда не хочется просыпаться. Немного понежившись в кровати (да мужики тоже нежатся), я "выполз" из нее, и сонный побрел в умываться. Закончив утренние процедуры, освежившись, сварганил себе легкий завтрак - супчик, пара бутеров и соленый огурец, залез на форум игры. Что там в новостях хорошего пишут?

*-Внимание! Победитель этого месяца по уровню в игре - Вор с ником **Драматург** из гильдии "Небесные Титаны". Он достигнул 456 лвл, буквально вчера сместив со своего двухнедельного лидерства лучника **Злого дракона** из гильдии "СМС" (Сильные Мира Сего). Поздравляем победителя этой недели! Награда: 1 камень Бездны, 10000 золотых, 1 бесплатный заход в Темный портал. Поздравляем победителя.*

*-Внимание! Военные стычки между "Небесными Титанами" и "СМС" увеличились, особенно за территори, где расположены месторождения минерала армантия. Скорее всего, действия никак не связаны с достижениями месячного lvl up-а. Игрокам, не входящим в данные гильдии, настоятельно рекомендуется покинуть область "**Черных вулканов**".*

*-Внимание! Группе из пяти магов, удалось призвать высшего демона 9 круга - **Зугура** и заточить его в гильдейское узилище. Теперь гильдия "Красные звезды" стала еще на одну ступень выше к званию Магистериума. Удачи авантюристам!*

Форум также был забит всевозможными вопросами, ответами, предложениями, советами и тому подобным. Ищу вкладку Боги "Золотой короны", а ее нет. Странно, во всех других ММОРПГ всегда есть Боги, и вкладка для них. Да что тут вкладка, порой целые сайты посвящались им. А тут вообще ничего. За то я натыкнулся на вкладку "Владыки" и мне решил глянуть, кто это

такие. Мне выпадает страница с местными Богами, то бишь Владыками - 9 пьедесталов , на которых стоят они, Владыки это игры, о чем ярко говорят горящие буквы в самом заголовке страницы - *Они не Боги, они Владыки.*

Альвериус - владыка воздуха и облаков. Дедок, явно из него уже давно песок сыпется, седой весь, зато глаза такие мудрые-премудрые.. аж дрожь берет.

Касандра - владыка воды, льда и снега. Девушка-альбиноска, с красными глазами, и вызывающей улыбкой. По мне, так довольно симпатичная. Одета в красное платье, а в руке держит белую сияющую раковину изо льда.

Зуртус - владыка зари и солнца. МУЖЧИНА - это звучит гордо! Вот, как должен выглядеть истинный муж, викинг, варвар и альфа самец. Бруталити..

Небулус - владыка ночи и звезд. Брат Зуртуса. Классический ниндзя. В комплекте - черная униформа, черные глаза, яркий черный блеск для глаз. Передвигается ночью, скрытно. Любит слепить людей своей чернотой.

Наомо - владыка вибраций и гармонии. Темнокожая высокая девушка, по нашему негритянка, лет под 30. Обладает очень аппетитными формами. Имеет много золотых украшений, как на теле, так и в теле.

Брамис - владыка земли и минералов. Качок-карлик или гном. Одна секира, больше него самого. Серо-зеленая кожа. И сияющие доспехи, куда уж без них. Наверно из адамантия. Создатель големов, элементалей и прочей неорганической формы жизни.

Токай - владыка огня и пепла. Строгий и сухой дядя, одетый в красно-оранжевый костюм, опоясанный золотым поясом. Создатель людей и прочих живых существ.

Люмс - управляет светом и радугой. Выглядит как высокий тощий блондин, лет на 40, в золотой маске и белых одеждах. В руках держит деревянный посох, а из глаз идет яркий свет. Одно слово - Круто!

Дарук - владыка тьмы и смерти. Кажись названный брат Небулуса, так как одевается во все черное. Выгляди, как черный аристократ, с тросточкой и колпаке. Создатель нежити и прочих монстров.

Тот старикан, который мне привиделся, был немного похож на Альвериуса, но явно превосходил его в мускулатуре, и с песком точно еще не связался. По крайней мере, в игре есть кто-то похожий. Значит у меня с головой все в порядке.

Глава 2. Нулевой. Часть 2. Прокачка до 10 лвл.

Позавтракав, и почитав форум, у меня внутри созрело желание снова погонять. Так, быстро одеваем свой вирт-костюм, включаем игру и вуаля, я уже в игре. Надо быстренько прокачаться, получить свое призвание на 20 лвл, и начать качать "бабло". Именно такие радужные перспективы я строил у себя в голове. В будущем, реальность сильно дала мне в лоб. ОЧЕНЬ сильно, чтоб ее.

Белоснежные врата при входе в игру, я больше не видел, а сразу оказался на каменном круге.

Надо искать группу, желательно идущую на прокачку в Дикий лес. Благо далеко идти не надо. На центральной площади, где располагался каменный диск, сидело и стояло просто куча народу. "Свой" рынок игроков, где в отличие от рынка НПС, продавалось что-угодно, предлагалась любая помощь, набирались пати и многое другое.

- Продаю камень Бездны. Не спрашивайте где взял, там уже нет. Цена договорная.

- Куплю синие мухоморы. По 5 серебряных за штуку. За большой даю 50 монет!

-У причала замечен Карась! Ловите его! Плачу золотой!

-А что он сделал? А, за золотой и не важно!

Слева от толпы игроков. расположился квартет мелких зеленых пищащих гоблино-троллей, со своим кричащим названием, "Маленький Миша, зубы в мыши".

Кстати, они исполняли интересную песню:

- Он больше не кричит, зуб даю, уши оторву и клыки я вырву;

-Правду я скажу, правду расскажу, правду донесу-у-у-у; - надрывался маленький монстрик с ником Пустяк.

Остальная тройка бойко играла на своих трубо-гуслях. Было очень забавно. Подошел, кинул им пару медных монеток, в котелок перед ними. Увидев это, Пустяк скривился, за что получил еще пару монет. Умора.

-Вообще-то, мы лицензированные музыканты знаменитой гуслевой школы именно К-ур-Ба-ХА, и мы явно тянем на большее, чем на 4 медные монеты - толи хрюкнуло, толи пропищало второе существо, с ником Мишаня. Выглядело оно еще уморительнее чем первое, и мне все труднее удавалось сдержать улыбку.

Народ, слушающий эту зубодробительную песню, явно был

благодарен небольшой передышке. В итоге, половина слушала наш диалог, остальные уже катались от смеха. Но, что меня удивило, что этих музыкантов, такой подход явно не сильно расстраивал. Как я понял, их расстраивало малое количество денег.

- Да, да мы породистые готры. А не всякие там проходимцы, типо облачных троллей, сумеречных гоблинов или этих самозванцев огро-гномов. Нечего, нам подачки кидать - поддержал коллегу по искусству третий член квартета ЯйцоКанюк. Четвертый член группы, просто промолчал, так как его ник говорил сам за себя - Молчаливый2. Наверно, первый уже давно "молчит". Ну и имена у них.

- Ок, добре музыканты, можете вернуть мне мои деньги, раз вас так оскорбило такое отношение. - говорю им.

-Да, отдавайте наши деньги, ваше высочество, мелкие трясогузки, - поддержал меня гном с ником Икан.

-Еще чего, это моральная компенсация, за ваши подачки,- сказал Пустяк, и быстро забрав деньги из котелка, эта четверка, посеменила дальше, наигрывая свои очумительные мелодии.

Что-то я отвлекся с этими музыкантами, надо быстрей бежать искать пати. Мне гном не показался враждебным, да и стычка с квартетом объединила нас, надо к ему навязать свое пати.

-Здарова, Икан. Неплохо ты им сказал! Погонять вместе не желаешь? А то я тут пати ищу.

Гном внимательно посмотрел на меня, улыбнулся, и говорит: Не могу я сейчас, надо в шахту идти, там завал образовался. Сразу скажу, мал ты мне помогать еще, lvl не вышел. И тут рядом с его ником, проступает цифра - 45! Блин, как неудобно то.

-Извиняй, не видел я лвл. Слушай, можешь помочь, по игре просветить немного, так сказать по знакомству? Сам я только начал, вдруг сильно накосячу с развитием, или потеряю плюшки. А в у гильдий запросы жуткие. С ними китайским биороботом стану.

Икан заржал. Как будто огромный филин, только с бородой ухает и смеется одновременно.

-Ты, хаха.. меня...хахах.. до могилы.. ахаха.. в шахте доведешь. Ишь ты биороботом..Лады, кидай заяву в други, потом побрехаем. Некогда мне сейчас, пошел я, - сказал гном и исчез.

Нахожу кнопку друзья, ввожу ник Икан, и нажимаю отправить. Все запрос принят, и у меня на листе френдов возник мой первый друг Икан, гном 45 лвл.

Так как народу было много, я думал что проблем с поиском пати быть не должно. Поэтому вбиваю фильтр по определенным словам: пати, 5+, дикий лес, и включаю поиск. Выглядел он как

радар на моей миникарте, только в окружающей меня области, и по заданным параметрам. Сразу же, высвечиваются 3 точки, примерно близко соответствующие моему запросу. Так, что тут у нас:

Первым кандидатом оказался огромный огр с ником Громобой, вместе со своим петом ГРОМ, 8 лвл. Они искали лучника и лекаря не ниже 6 уровня, для похода в Скальную пещеру в Диком лесу. Условиями были сдельная оплата, зависящая от дропа. Я явно им не подходил. Пропускаем.

Вторым был лучник с ником Кунжут. Он искал пати 8 лвл. Ба, знакомые лица. Это тот парень, который искал пати день назад. Видимо не нашел. Надо его позвать, вдруг согласиться. Правда нужен будет также лекарь.

Третьим крестиком на мини карте оказалась вор с ником Незабудка, имеющая 5 лвл. О, девушка! Надо с ней познакомиться поближе, интересно же, как тут в игре прописаны интимные ощущения. Чего? Сугубо научный интерес. А пока, надо будет попроситься к ней и лучнику.

Однако, разговора не вышло. Подойдя к игрокам, с просьбой взять в пати, я получил отказ. Дважды. Сначала Кунжут, поржав над моим лвл, послал меня к моим далеким предкам, в образе чумной пещерной крысы, или вроде того. Ах, тыж тварь. Потом Незабудка, хмуро посмотрев на меня, отвернулась с лицом королевы. Бл@ть! Достало, как не люди что ли. Ок, я вам докажу, что я сам, тоже что-то могу.

Сам сектор Дикого леса, был разделен на условные зоны. Первые зона была "зеленая" - с 1- 9 лвл. С 10 по 14 лвл начиналась уже оранжевая зона. С 15 лвл и до 19 шли красные зоны. На 20 лвл находился Босс этой локации - Кровавый вепрь.

Зоны, различались, ни только по разнице в уровнях, но и по количеству дропа, по количеству потери опыта и вещей при смерти, и возможности ПК. На босса обычно собирались небольшие группы игроков, чтобы повыбивать с него уникальные вещи или, если сильно повезет части "зеленого" сета и его рог. На ауке сетовая зелень с кабана стоили тысяч по 5к золотом, а рог уже стоил все 6. Нехило так. Правда шанс выбивания был крайне низок - каких то 3-5%, с учетом респауна босса 24 часа. Всего сета на ауке даже не было, и что он дает в целом, никто не знал. По крайне мере, эту местную историю весьма живенько мне поведал один из помощников аукциона.

Так, каков план - качаемся для перехода из зоны в зону. Охота увидеть первого своего Босса в игре.

Зона для новичков, как ее называли, встретила меня зеленой лужайкой, цветущими деревьями, и бегающими туда - сюда

зверушками. Кто, тут у нас 4 лвл? Им оказался Шустрый заяц, примерно ростом с собаку, который обычно находился в окружении Шумного кроля 3 лвл. Бурундуки 2 лвл меня не сильно притягали, а уж светлячки и бабочки 1 лвл меня вообще не интересовали.

Первого зайца мне удалось выщепить далеко от его группы поддержки. Подобрав камешек, я запульнул его прямо ему в макушку.

-Шустрый заяц получает 1 единицу урона!

Заяц явно не понял шутки такого рода, и припустил ко мне со всех ног, попутно сменив свой статус с зеленого на красный. Встретил набегающего зверька блоком щита, применяю сильный удар, разворачивая корпус, ухожу боком в право, и наношу еще ничего не понимающему зайцу удар в спину. Хп у зайчика было не много, порядка 60, так что я снес ему больше половины.

*-Блок! Шустрый заяц врезается в щит, и получает эффект "**Ошеломления**" (дизориентация)!*

-Сильный удар! Шустрый заяц получает 23 единицы повреждения!

-Удар в спину! Шустрому зайцу нанесено 25 единиц повреждений!

Он попытался ударить меня передней лапой в глаз, но я быстро уклонился, однако подпрыгнув он ударил меня своими двумя задними лапами в корпус, и это было очень не приятно. Упс, вот это удар у него от задних лап. Было не сильно больно, но обидно.

-Промах! Шустрый заяц попытался ударить вас, но промахнулся!

-Двойной удар! Вы получили 37 единиц повреждений! Жизнь 67/100.

Лучше, так больше не подставляться, а то можно уйти на свое первое возрождение, а мне как то не очень этого хотелось. Пока я размышлял, ушастый решил повторить свой коронный и уложить меня в нокаут. Ха-ха, ни на того напал. Во время прыжка, резко подныриваю под его поднятые лапы, ставлю свой щит над собой, попутно крепко зажав меч прямо. И ушастый "товарищ" прям сел на мой меч. Издав короткий писк, он рухнул мертвой тушкой.

-Уклонение! Шустрый заяц попытался ударить вас, но вы уклонились!

-Критический удар! Шустрому зайцу нанесено 35 единиц повреждений! Вы получили 35 единиц опыта.

Теперь, как я помню, он исчезнет если я его облутаю, либо через 2 минуты. Заставлять ждать систему я не сталю.

-Вы получили предмет: зуб шустрого зайца

-Вы получили предмет: коготь шустрого зайца

-Вы получили предмет: две медные монеты

Не густо. Но это лишь начало.

Такими темпами я буду уровень набивать до начала учебы. Надо покачаться на ком-то посильнее. Гляну на форуме, как это сделать менее убийственным способом. Благо из игры можно было спокойно зайти в инет, так что я недолго думая, устроился в тенечке высокого тополя и зашел на форум. Так вбиваю быстрый кач до 20 лвл, и жму поиск:

-По вашему ключевому запросу, найдено 218924 сообщений.

-Отфильтровать по фразе - повышенный набор опыта.

-Принято, найдено 6543 сообщения.

Все равно много. А если сделать так:

-Кач в зеленой зоне, предел 10 лвл.

-По вашему запросу найдено 454 сообщения.

О, значит копаю в нужном направлении.

- Отсортировать по предыдущим фильтрам.

-По вашему запросу найдено 23 сообщения.

Все. хватит, сейчас почитаем. В основном, сообщения содержали прокачку дорогими зельями опыта, хитрыми уловками, например, когда лучник сидит на дереве и лупит в медведя, так как в игре они не лазают по ним.

Меня заинтересовало сообщения некого персонажа под ником "Бессеребренник".

*- Ищешь пати, через кнопку **Группы**, далее вкладка **Удаленная**, и нажимаешь поиск - тебе выпадут такие же игроки, которые ищут пати. Далее кидаешь им приглашение, если чел его принимает, ты увидишь его на карте, если он не далеко от тебя. Если же не увидишь, у тебя под ником будет его мини-иконка с его местоположением. Ты можешь быть с ним в пати, даже если он на другом континенте, кроме мест, где это не разрешено. С такой фишки ты получаешь + 20% к опыту, на все время нахождения в пати, в независимости от количества игроков состоящих в ней. И это еще не все.*

*-У всех новичков в игре, до 10 лвл, есть специальный **сундук новичка**. Помимо всяких полезных плюшек, которые ты там можешь получить (например, зелье регенерации, или лист подорожника), там будет 1 зелье **святой воды**, которое выдается 1 раз за лвл, начиная с 5 по 9(и только оно одно). Одно зелье действует ровно 20 минут и ускоряет кач на 100%. Таким образом, ты можешь ускорить свою прокачку на 150% бесплатно до 10 лвл.*

Ну я и нуб. Нубяра необразованная. Сразу пошел махаться. Залев в инвентарь и внимательно все осмотрев - и кроме уже

имеющихся частей шустрого зайка, немного медных монет и семечки бревенчука, я там ничего не обнаружил. Как же так? Оно должно быть здесь! А это что такое? - дополнительная кнопочка со знаком подарка? И как я ее не обнаружил? Ох, да - она была размером с иконку монеты. Нажимаю.

-Поздравляем! Вы получили сундук новичка! Желаем дальнейших успехов в игре! Администрация.

Так, что там у нас?

-Вы получили Кожанку новичка!

-Вы получили Костяное кольцо!

-Вы получили Зелье святой воды!

-Вы получили Зелье антидота!

-Вы получили Простые бинты!

О, плюшки! Я это люблю! И моя жадность тоже.

Вещи выглядели новыми и надежными.

Кожанка новичка.

Защита 2. Редкость: Необычная. Прочность 60/60. Вес: 0.5. Цена: 2 серебряные монеты.

Эффекты: +30 к жизни, +10 к мане.

Отлично, мне это подойдет. Надеваем.

Костяное кольцо.

Реген +0.5 MP/сек. Редкость: Необычная. Прочность 20/20. Вес: 0.1. Цена: 1 серебряная монета.

Эффекты: +1HP /сек. + 10% к набору опыта.

Вот свезло, так свезло. Я искал, и мне его дали - мой опыт! Админы красава! Благодарю! Задоначу на что-нибудь небольшое вам! Одеваем!

Зелье святой воды.

Редкость: Редкое. Прочность 1/1. Вес:0.1. Цена: 1 золотой.

Эффекты: +100% опыта. Время действия: 20 минут.

Зелье антидота.

Редкость: Обычное. Прочность 1/1. Вес:0.1. Цена: 1 серебряная монета.

Эффекты: Излечивает отравления до 3 уровня сложности.

Простые бинты.

Редкость: Обычное. Прочность 1/1. Вес:0.1. Цена: 30 медных монет.

Эффекты: Останавливает кровотечения, залечивает небольшие повреждения (не более 1% хп).

Отлично! Жаль зелья редкие, и ингредиенты мне не известны. А так бы, пошел во все тяжкие - алхимичить.

Пришло время приступить к моей прокачке.

Кидаю поиск в Удаленную группу, меня принимают в свой паровоз, разношерстная группа игроков 40-190 лвл. Отлично,

выпиваю зелье. Кольцо уже одето на мой палец. Интересно, а где парень качается на 190 лвл? Смотрю на его мини-иконку - его бар жизни бегает то в низ то вверх, мана вообще на нуле. ***Зубодробитель***, а именно так звучит его ник, в настоящий момент, огребал. Да причем по полной. Локация, на которой он находился называлась *"Чумные пределы" Башня смерти. 3 этаж.* Надо будет посмотреть, когда стану посильнее.

-Вы получаете +20% к набору опыта.

-Вы выпили зелье святой воды. Вы получаете +100% к набору опыта и неуязвимость к ядам. Время дествия 19.59..58..57..

Также над головой, в строке баффов висело такое приятное окошечко с +10% к опыту. Живем!

Так, кто же станет моей очередной жертвой. Проверим как сколько я получили за уже знакомого Шустрого зайца.

Как, раз недалеко бегало это существо в окружении своих 3-уровневых последователей. Активирую *Блок*, и взяв поудобней меч, я бросился в толпу ушастых. Спустя пару минут, все уже было кончено. За Шустрого зайца я получил уж почти сотку опыта, за кроликов по 50 единиц. Шикарно!

-Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 4! Доступно 5 очков характеристик! Доступно 1 очко навыков!

Быстро раскидав полученные очки (+2 в силу, +1 в ловкость, +1 телосложение, +1 духовность) и (единичку в *Овладение доспехами I* (*+ 5% к защите, + 5% поглощение боли*)), я продолжил прокачку.

Следующей моей жертвой стал, *Волк* 5 уровня. С ним вышло полегче, чем с зайцами и кроликами, потому что он был один. Кач шел хорошо, а вот лут явно страдал. У меня в рюкзаке собирались разные части тела волков, хоть в анатомичку сдавай. Куда бы все это сбыть? Хотя, они пока меня еще не перегрузили, я решил не задумываться об этом, а сосредоточиться на поиске мобов для прокачки. Геноцид волков, сделал меня выше на еще 1 лвл (+ 2 к силе, + 2 к ловкости, + 1 к телосложению; Овладение щитом - (+ 5% к защите, + 5% к шансу блока щитом)). Зелью оставалось действовать еще 10 минут. Так, а есть кто посильнее? Кабаны 6 лвл, Лисы 7 лвл, Лоси 8 лвл или Медведи 9 лвл? Надо всех попробовать пока время не кончилось, кто полегче и побогаче по опыту.

Решил начать с лис. Они, оказались на удивление более легкими, чем волки 5 лвл, так как у них была раскачка в ловкость, а у волков был более сильный урон. На лисах я прокачался до 8 лвл! Успел, как раз добив последнюю лису, я вспыхнул заревом нового лвл и из меня баффов пропала такая приятная иконка. Но ничего. кончилось одно зелье, у меня еще

есть! Быстро залев в инвентарь, я обнаружил 4 этих зелья. На коне! Да, я на коне!

Раскидав вновь обретенные очки характеристик (+ 5 силы, + 5 ловкость, +3 в телосложения, +2 в духовность) и навыков (+ 2 в Сильный удар, + 1 в Блок), я сразу пошел на медведя, загодя выпив заветное зелье.

Да, мишка оказался сильным. Чертовски сильным. Один его удар только снес мне почти пол бара жизни. Так не пойдет.

-Удар! Вы получили 67 единиц повреждений! Жизнь: 113/180

Активирую *Блок*, и подныривая под его правую лапу бью *Сильным ударом* ему в бок. Его недовольный рев, был мне сигналом, что он все таки смертный.

- Медведь получает 62 единицы повреждений!

Отступаю шаг назад, выставив перед собой щит. А медведь и не думал больше бить меня лапами. Вместо этого, он побежал на меня, как локомотив. Именно такая ассоциация возникла у меня в голове, когда я искал способа уклониться от него. Впереди, дорога чуть сужалась, а прямо с краю нее, располагался, заросший мхом валун. А, это идея! Торо, мишка, торо!

Проносясь мимо валуна, я прыгнул в кусты, за которыми начинался маленький овраг. Затормозив, оглянулся увидеть бегущего за мной зверя, я услышал БУМ! Кажись мишка, получил как минимум дезориентацию, как максимум словил нехилый такой стан. К счастью, за мной никто больше не гнался, поэтому я осторожно поднялся, и выглянул из кустов. Мишка, был там, правда не двигался, а бар его хп еле тлел красным. Так. нужно срочно добить, чтобы животное не мучилось. Удар по затылку и я получил немало опыта.

- Критический удар! Медведь получает 85 единиц повреждений! Вы получили 570 очков опыта!

Хорош! Надо брать, пока дают. Где тут еще мишки водятся?

В поиске медведей, я увидел драку между исполинами. Да, по-другому это назвать не получалось.

Выглянув из за деревьев, я увидел на небольшой площадке, бой между матерым медведем и огромным лосем. Каждый зверь, был по особу красив. У медведя бугрились мускулы, шкура была черного цвета, а глаза сияли красным. Вокруг его фрейма горела бронзовая корона, а уровень показывал 50! И это в зеленой зоне! WTF?! У лося тоже была корона, но уже 45 уровня, правда уже золотого цвета. Его рога были серо-черного цвета, у шкура сияла золотым светом.

Бой шел очень активно. Могучие звери, рубились не на жизнь, а на смерть. Повсюду была кровь, клочки шерсти, изрытая и перепаханная ногами земля. На данный момент, лось отступал.

Его шкура покрылась многочисленными ранами, из которых обильно текла кровь. Один рог был сломан, правая нога сломана. Правда и медведь, особо не блистал здоровьем - один глаз выбит, грудь тяжело вздымается, дышит со скрипом, в боку парочка кровавых ран. Интересно, ради чего они воюют?

Похоже, мишке надоели, эти танцы с парнокопытным, потому что он издал рев, от которого у меня душа в пятки убежала.

-Внимание! Вы на вас воздействует рев "Ужас смерти! Вы парализованы! Время действия 1 минута!

-Внимание! На время действия дебаффа, вы не можете телепортироваться!

Хренасе мишка выдал. Да он просто, может своим ревом убить. Как ты там лосяра, живой?

Лось выстоял. Наклонив голову к земле, этот лесной исполин стоял. Правда, все же мишкин рев оказался сильнее его резистов, потому что он не двигался, изредка тряся головой.

Медведю, оказалось только это было и надо. Разогнавшись, он сбивает лося с ног, и начинает его драть. Над лесом раздался предсмертный крик умирающего животного.

Благо, парализация спала, и я быстро намылил от туда ноги. Однако, уходя, все же заметил, что уже над фреймом медведя появилась золотая корона и уровень скакнул на пятерку вверх. На лут можно было не рассчитывать. потому что тушку лося, медведь съел целиком, даже рога разгрыз.

То есть некоторое животные, тоже могут прокачиваться? Любопытно, надо будет помониторить на форуме.

Следующие стычки с медведями я уже искал целенаправленно, что-то сильно меня задела смерть того лося. Драки проходили по одному сценарию - заманивал медведя в область, где много деревьев или камней, он немного застревал, и даже его огромная сила не могла сразу вырвать столько препятствий. И методично его кромсал, постепенно уменьшая его ХП. Пару раз был на грани смерти, но смог выкрутиться. За убийство 5 медведей я набрал достаточно опыта, и перешел на 10 уровень

- Поздравляем! Вы получили новый уровень! Текущий уровень 10! Это первый значимый уровень в игре! Теперь, при смерти, вы будете терять часть своего опыта и вещей, в зависимости от уровня вашей кармы! Любой ПК, может убить вас! Будьте осторожны! Доступно 5 очков характеристик! Доступно 1 очко навыков!

Теперь, еще от ПК проблем ждать. Мда, чем выше, тем больше проблем. И что еще за карма такая?

От автора: Понравилось? Читай дальше! Лайки и комментарии приветствуются! Продолжение следует…

Глава 2. Нулевой Хранитель. Часть 3. Поход в оранжевую зону.

На 10 лвл, кроме изменишься условий, открылись навыки:

Таран *- используется только вместе с щитом. Разбег применяется на противника. При попадании, имеется 50% шанс сбить с ног (в зависимости от массы противника) и стан на 1 сек. Стоимость: 30 очков маны. Перезарядка: 10 секунд. Длительность: до удара по противнику.*

Берем однозначно.

Отмщение *- применятся на щит. Любая атака, по щиту возвращает, 20% входящего урона. Стоимость: 20 очков маны. Перезарядка: 15 секунд. Длительность: 10 секунд.*

Раз я еще сам очень уязвим, оставим на другой раз.

Закалить оружие *- применяется на оружие. Выбранное оружие, получает +30% к урону, +20% к точности и 15% шанс нанести 2-х кратный урон. Стоимость: 30 очков маны. Перезарядка: 30 секунд. Длительность: до удара по противнику.*

БЕРУ!! Дайте два!

Зачаровать оружие *- применяется на оружие. Выбранное оружие, получает +15% к урону, +5 % к точности и 5 единиц урона, одной из стихий. Стоимость: 20 очков маны. Перезарядка: 25 секунд. Длительность: 15 секунд.*

Элементальный урон, бывает очень полезен, даже не смотря на его низкий дамаг.

Базовая сопротивляемость I *- повышает устойчивость к урону от различных стихий. Дарует + 5% сопротивляемости.*

Неплохо, возьму когда будут очки.

Овладение доспехами II *- улучшает защиту и удобность надеваемой брони и доспехов. Дарует +10% к защите, +5 к поглощению боли.*

Вы сможете носить легкую и среднюю броню.

Защиты много не бывает. В копилку.

Овладение оружием II *- улучшает урон и точность используемого оружия. Дарует +10% к урону, +10% к точности, +10 ед.к Овладению.*

Вы сможете использовать любое одноручное оружие.

Тоже в копилку, на будущее.

Жаль пока не могу все прокачать, а то доступные навыки были такие вкусные. С 9 и 10 лвл у меня скопилось 2 очка, и я прокачал *Таран* и *Зачарование*. Хотелось конечно прокачать и *Закалить*, но там был всего 1 удар, а тут целых 15 секунд!

Закончив с раскидной очков характеристик (+ 5 к силе, +2 к ловкости и телу, + 1 к духу), я пошел искать, куда можно сбагрить весь, накопившийся за время кача хлам.

К моему счастью, недалеко от ворот деревни, была торговая лавка. Ок, бравым шагом идем туда. Передо мной стояло еще пару игроков, а сам торговец (грузный негр) и еще один игрок стояли брызжа друг на друга слюной.

- Говорю тебе, беличьи хвосты я покупаю только по 1 медной монете! И ни монетой больше, - орал торговец Назим. Ты же меня по миру пустишь, да благословит Все Отец наши дни.

- Да это ты не понимаешь, нуб торговый! - не унимался эльф с ником Касель. Они по номиналу продаются за 2 медные монеты. Вон посмотри в описании, - тыкал он беличьи хвосты во все больше закипающего торговца.

Что-то тут не так. Ну не стал бы НПС, так яростно не покупать товары. Ну-ка, что там за хвостики такие?

*-Хвосты беличьи (**модифицированные**). Количество: 5 штук. Статус: Не определен.*

-Эй парень! У тебя просто они не опознаны. Поэтому по номиналу идут за 1 медную.

Парень, кажись завис. Блин, не думал, что встречу нуба. Ну извиняй, всякое бывает. И на архидемона, найдется свой паладин.

-Сколько, стоит определение предметов? - задал вопрос торговцу Касель.

Ну ничему его жизнь не учит. Сейчас вообще же станешь как каменное изваяние.

-100 медных монет или 1 серебрянная. - уже скалясь ответил Назим.

Бедному пареньку, кажись сильно поплохело. Что-то невнятно пробормотав, выбросив хвосты, он разлогинился.

Ну мы люди не брезгливые, в хозяйстве пригодиться.

-Вы получаете беличьи хвосты (5 штук). Статус предмета: Не определен.

Пять медных монет, на дороге не валяются. Они бегают, прыгают и кусаются..

Народная мудрость.

Система любит пошутить. Вот что это за текст вышел передо мной? Ок, пока не будем их продавать. Думаю продав их, я испытаю судьбу того эльфа-неудачника.

Как раз, когда я читал эти строки, Назим отпустил последнего клиента и уставился на меня. Выглядел торговец колоритно - помимо внушающих размеров живота, он был одет в парчовый халат зеленого цвета, подпоясанного белым поясом. И откуда в русской деревне, негр?

- Уважаемый воин, вы будете что-нибудь продавать? Если нет, прошу вас дайте другим продать свои товары, и обогатиться на свои кровные монеты во славу Все Отца.

Услышав торговца я очнулся от дум.

-Сейчас, сейчас, - сказал я , выкладывая весь свой накопившийся хлам. И чего там только не было: глаза медведей, лапки и когти кроликов, зубы зайцев, клыки кабанов, хвосты лис, зубы волков, всякие грибы и корешки, что мне понравились, и сорвал их на потом, которое обычно у меня длиться очень долго. Может надо было взять ни На потом?

Торговец внимательно осмотрел все это и выдал:

-Забираю все за 1 золотой.

Ок, быстро скинув хлам, и став богаче на 1 золотой, я решил отовариться. Правда выбирать пришлось из ассортимента негра-перекупщика. Прежде всего я купил себе старый набошник, перчатки, потертый пояс, и высокие сапоги. Меч и щит менять не стал, потому что, лучше уже имеющихся, у торговца не было. Одев обновки, сразу почувствовал себя человеком.

Стальной набошник давал 5 единиц защиты, и был без эффектов. В перчатках (+1 ед.защиты) было удобно держать меч и щит. Одев пояс (+1 ед.защиты), и прикупив для него 5 зельев малого лечения, заполнив слоты, я почувствовал себя наконец игроком, а не начинающим нубом. Сапоги (+3 ед.защиты) я одел вместо ботинок, что в начале выдала система. Поменял свою кожанку новичка, на уже ее проклепанную версию (+15 ед.защиты), я оделся по полной. После переодевания, у меня осталось 62 серебряных и 45 медных монет. Кольца и амулеты стоили для меня пока дорого, так что я взял еще несколько свитков телепорта, и был готов отправиться дальше покорять уже оранжевую зону.

В оранжевой зоне все было немного по другом. Будто ты попал в соседнюю страну, хотя сами локации разделяло каких-то жалких 5 метров. Первое, что бросалось в глаза, это было почти полное отсутствие монстров в доступной видимости. Вот в зеленой зоне, они бегают и резвятся. А за ними бегают игроки. Красота. А в оранжевой было глухо и пусто, лишь где-то вдалеке виднелись неясные размытые силуэты. Будто сама природа была настороже, деревья и трава приобрели яркие, насыщенные цвета (преобладал красный и оранжевый), которые будто бы *отталкивали* даже от мысли зайти в нее. Но, мне нужно было попробовать. Попробовать обновленного себя. Так, что меч в руку, щит в другую, и строе.. то есть шагом марш.

Зайдя в эту зону, первое что я услышал, было оповещение системы:

-Внимание! Вы вошли в зону повышенного риска! На вас влияет ***Туман*** *оранжевой зоны. Эффекты: в зоне отсутствуют точки возрождения, при смерти вы перенесетесь на ближайший круг воскрешения. Все предметы и опыт, что будут вами получены, при смерти будут утеряны. Набор опыта и золота увеличен на 100%.*

Над моей головой, прямо под моим ником горела красным пиктограмма проклятья - "**Рыжий туман".** Ну ничего себе. Вроде и вкусно, но с не большой ложкой дегтя. Нужно постараться не умереть.

Первого своего монстра я прозевал. Буйство красок очень сильно отвлекало от поиска добычи. В итоге, оказалось, что добычей стал я.

На меня, прямо с верхушки пальмы, прыгнуло закамуфлированное под листья какое-то насекомое. Почему насекомое? Потому что оно стрекотало, как трещотка. И я ни сколько не удивился, когда система высветила его название - **Трещотка дикая** (14 уровень). Ого, вот так монстрик попался. По-видимому, монстры оранжевой зоны могут свободно перемещаться в пределах всех уровней своей "жилой" зоны.

Выглядело оно как большая откормленная муха, только ее более стройная версия. На голове у нее было аж три жала, и вторая пара крыльев- "подкрылки", которыми она собственно и издавала этот звук. Оказалось, что не с проста. Рядом с первым дебаффом в статусе персонажа у меня появился еще один.

-Внимание! На вас наложено проклятье - ***Звуковой шум!*** *Точность ваших ударов падает на 20%, урона вашей магии падает на 20%!*

Ничего себе, так она меня до смерти затрещит. Сейчас я тебе, твою гармошку то вырву.

Муху принимаю на щит, активируя *Блок*. Удар оказался не слабым. Меня сбило с ног и отнесло на два метра.

-Удар! Трещотка дикая наносит вам 45 единиц урона. Жизнь 115/170

Жучила стал еще больше стрекотать. И тут в дали я услышал похожее стрекотание. Надо с ним поскорее закончить. А то стану главным блюдом для мух-канибаллов.

Активирую *Таран* и *Зачаровываю* меч. Стан проходит, жук теряет 10% хп и его сбивает с ног, прямо на его крылья. Уф, на некоторое время стало потише. *Сильный удар* ему в голову, а также бью огненным мечом (повезло!) во вторые крылья. Эффект не заставил себя долго ждать. Жук заверещал, подобно пожарной сирене, что мчится на пожар в другую часть города по встречке. Он попытался вскочить, однако резко встать ему не удалось. Я, же с удовольствием продолжал его кромсать.

-Вот тебе, за твои лишние децибеллы, кричалка мохнатая! *Сильный удар*! *Сильный удар*! *Таран*! Удар! Удар! Удар! Остановился я когда от жука осталась каша зеленого цвета.

-Трещотка дикая получает 82 единицы повреждений (жизнь 0/480)! Вы получаете 350 единиц опыта.

Ух, ну и достало же меня это стрекотание. Трещкотание. От подобных мыслей, меня прорвало на ржач. Наверно целую минуту я катался и угорал, скорее всего больше от стресса, чем реально от чего-то смешного. Привело в чувство меня, как ни странно, появление очередного трещкотателя, правда уже другого пола.

Выглядел самец **Трещотки** более мелким, что ли. Маленькие конечности, один рог, бледно-зеленая окраска. Он не вызывал беспокойства, да и его 12 лвл, явно не играл в его пользу. Видимо, такие же мысли пробежали и в его голове, когда он увидел меня всего вымазанного в крови его "подруги". И он попытался сбежать.

Врешь, не уйдешь. Ты мне за всех стрекотателей и трещоточников мира ответишь. Сначала я тебе "ПИП" вырву. Потом "ПИП" засуну в "ПИП". Потом .. Ой, пардон, вы не подумайте, просто тяжелый бой, трещалки и прочее. Голова помутилась.

Догнал, я его у края болота, ловко подсекая его нижние конечности так, что жук неуклюже падает лбом прямо в ствол огромного дуба. Дуб явно был недоволен, и прописал жуку пятисекундное ошеломление. Быстро отрубив жуку его голову (+200 опыта), и облутив несостоявшегося партнера (+ 3 серебрушки, 1 сломанный рог), я вернулся к поляне, где дрался с самкой. Однако, самой тушки самки там не нашел. Зато встретил кое - кого пострашнее. Того, кто при мне смачно закусывал тушкой мухи - **Пятнистый Злотон** (18 уровень). И вот против него, у меня явно не было ни шанса. Что он здесь забыл, далеко от своей красной зоны я даже не думал.

В голове билась одна мысль - Нужно валить отсюда как можно скорее! Так, осторожно отходим, еще шажок, а этот за маму, а этот.. МАМА, эта тварь меня заметила.

Огромные, красные глаза, плотоядно уставились на меня. Его голову украшал черный панцирь с золотыми вставками. С его клыков на траву капала ядовитая слюна. Мне писец, - промелькнуло у меня в голове, а ноги сами понесли на выход из оранжевой зоны. Змей припустил за мной.

Несся он, как бегемот за самкой. Деревья и прочая живность поменьше просто разлетались кто щепками, кто ошметками, от этого хищника. Я несся, как будто это был мой забег на Олимпиаде в Рио-де-Жанейро, и я вот-вот возьму золото.

Кое-как петляя между деревьями, я держал дистанцию, но вот моя бодрость (завязанная на выносливость с 5 лвл), явно уменьшалась, убегая быстрее меня от этого хладнокровного.

К счастью, я уже видел родную зеленую зону, где такие милые медведи и волки, лисы и кабаны, и прочая нейтральная живность, которых я уже люблю, после похода в оранжевую зону. И тут деревья и трава кончились, и я выбежал на пятиметровое нейтральное расстояние, между зеленой и оранжевой. А змей уже почти догнал меня.

На бегу навожу *Таран* на мирно стоящего вдалеке волка, молясь чтобы навык сработал, и краем глаза замечаю ОГРОМНУЮ пасть за моей спиной. Змея, в прыжке, на скорости вылетела из джунглей и явно уже мысленно переваривала меня в своей утробе. И тут время для меня почти остановилось. Нет, огромный рот, который уже почти проглотил меня никуда не делся, я даже смог разглядеть застрявшую ножку том самой Трещотки, что я убил. И тут, меня отбрасывает, и я влетаю в зеленую зону, а при этом.. Змея же отлетает назад?!

За моей спиной на секунду возник огромный и могучий бурый медведь. Над его головой сияло **Страж леса** 50 уровень. Змея же отлетела в джунгли, разметав небольшую просеку своим огромным телом. Посмотрев на Стража, она недовольно зашипела, и не рискуя связываться с таким сильным противникам, она ретировалась обратно в джунгли. Медведь, строго глянул на меня, негромко фыркнул и пропал. Вот это да, что за фокус такой? Так быстро лезем на форум, а то от загадок сегодняшнего дня у меня голова лопнет.

На форуме был ответ. Отказывается, что переходить сильным монстрам в более слабую область запрещено. За порядком следят Стражи игры.

У меня остался только один вопрос - как змея из красной зоны попала в оранжевую? Во вкладке *Помощь*, написал админам сообщение об инциденте. А то мало ли, кто нить еще так попадет, шуму то будет.

Уф намаялся я за сегодня, пора отдохнуть. Остальные вопросы обдумаю потом. Меня даже не впечатлил вчерашний старик, со своей фразой про второго. Выйдя из игры, я увидел что прошло много времени. На улице была уже ночь, часы показывали 01.34. А что насчет отключения после 10 часов сессии? Вранье? Вот я попал. Чтобы на вас напала эта Трещотка! А нас сегодня был столько планов.

Зевая, кое-как сняв костюм, в расстроенных чувствах, я провалился в сон. Снилось мне, что меня душат ковры в виде питонов, что за мной гоняется кролик, громко при этом треща,

повсюду ревут медведи, бегают раненные лоси. А за всем этим наблюдает тот старик сидя на большом грибе, попутно считая вслух: первый, второй, третий. При этом он никогда не говорил о четвертом, и всегда начинал считать заново после третьего.

Проснулся я поздно, в 3 часу дня. Голова болела сильно, хотелось пить и есть. Кое-как сделал себе большую кружку кофе, я осушил ее почти мгновенно. Почувствовав себя лучше, я решил все таки позвонить родителям.

Глава 2.Нулевой. Часть 4. Глобальное обновление.

Достал из холодильника пачку пельменей, и всю закинул в кастрюлю. А что? Приготовлю с запасом, а то с таким ненормированным графиком, не знай когда опять поем. А так все будет под рукой.

Решил пока кипит мой ужин, позвонил родителям, что бы они не волновались за меня. Благо роуминг у меня был не дорогой, поэтому нажав единичку в меню быстрого набора я стал ждать. Трубку взяла отец.

-Алло? Здорова сын! Как там у тебя дела в Казани? Все ли в порядке? Деньги есть? - папа всегда был заботливым родителем, мало чем уступающим маме в вопросах воспитания и понимания.

-Да, все в порядке пап. Звоню узнать как вы там с мамой. Как вам новый президент? Тромп вроде?

-Трам он. А мама сейчас в саду, ты же знаешь ее любовь ко всему зеленому - в голосе отца послышалась улыбка. Зато после этого она так цветет. Она у меня еще молодая.

Моя мама была очень добрым человеком, к тому же в свои 55 лет она выглядела всего на 40. Многие завидовали отцу, и я в том числе.

-А ты себе девушку еще не нашел? - продолжил допрос отец. Все так и живешь бобылем в пустой квартире? В университете же полно девушек, да и на твоем потоке красивых много - папа опять юморил и подкалывал меня. Для меня же, это была больная тема.

Моя бывшая девушка бросила меня, когда на горизонте замаячил богатенький мачо, и все что я мог ей предложить, было проживание в моей квартире. и редкие походы в кино и кафе, что ее явно не устраивало. После этого, все окружающие меня дамы, казались мне какими-то двуличными. До сих пор было больно.

-Алло, сын? Ты там часом, не уснул? - голос отца в трубке, помог мне очнуться от воспоминаний.

-Я тут, тут. Просто снова Олю вспомнил.

-Кончай уже. Здоровый мужик, красивый и при деньгах. Даже своя хата есть. Найдешь еще. Ладно, нам с мамой пора в бассейн, а ты знаешь, мы не любим опаздывать. До связи.

-До связи.. Эх, вроде уже взрослый, а все еще тоскую по родным временами. Так, не время раскисать, пора подумать, что мне дальше делать.

Включил компьютер, зашел на сайт Короны. Пора получить наконец ответы на мои вопросы.

Однако, спустя час поиска, я к своему разочарованию, не нашел ответов - ни о каких мобах с коронами во фреймах, и о шутках системы, тем не было. Да чего уж тем. Даже сообщений не было. Попробую найти ответы в игре.

В этот раз, заходя в игру, я снова увидел белоснежные врата. Правда, сейчас они выглядели не очень. Местами золотая краска стерлась, на белом камне явно проглядывались трещины. Часть символов явно пропала. Опять админы что-то учудили.

Я появился там же, где и вышел из игры. На краю зеленой зоны. И тут меня уже ждал сюрприз. Целая толпа сюрпризов. Вокруг был кордон. Да, он самый, только без колючей проволоки. Стояли шатры гвардейцев императора, палатки королевских солдат, вдалеке виднелись барки орков, огров и прочих зеленокожих. Даже пару эльфов с гномами удалось увидеть. Все куда-то бегали, отдавали приказы, творилась сплошная суматоха.

-Что случилось? - спросил стоящего рядом игрока.

-Да, зверье совсем обезумело! - начал эмоционально рассказывать игрок с ником Хромой. Стали лезть все монстры, с оранжевой и красных зон. Даже босс Кровавый вепрь пытался. Правда, вовремя подоспели Стражи, и всех раскидали. А вот, потому случилось что-то странное. Босс респаунился спустя час, однако был теперь больше уровнем и черного цвета. Другие монстры тоже изменились. Вот и пригнали, сюда армию усмирять безумных мобов.

Да что тут твориться? А потом я увидел на краю зоны, измененного монстра. Он походу, в прошлой жизни был ягуаром, теперь же походил на тигра - переростка. Черный цвет шерсти, ярко- оранжевые глаза, 2 метра в холе, и уровень за 50. Да тут и Стражам уже помощь понадобиться, ведь они закреплены за каждой локацией, в пределах ее уровней.

-К оружию! Замечен враг! Всем занять позиции! - закричали офицеры. Натягивались луки, ставились заграждения. *Яктугар*, а именно так читался фрейм монстра, зарычал. Крик, будто вынимал душу, хотелось выть в ответ, плакать, и казалось, будто сейчас закончатся мои муки. Солдаты стали стонать, падать на коленки, рыдать. Начинался хаос. И тут включились гвардейские священники.

-Актрус индоро! Расксус минтро.. - с каждым чтением заклинания, становилось легче, и будто светлее. Яктугар, еще зарычал, однако в этот раз, никто даже не шелохнулся. Поняв бессмысленность своих действий, зверь скрылся в чаще.

И тут прямо на небе появилась надпись, кроваво - красными буквами:

ДОЛГОЖДАННОЕ ОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ! ВСТРЕЧАЙТЕ!

ФРАКЦИЯ ХАОСА ВНОВЬ ВОЗРОДИЛАСЬ!

ОГЕННЫЙ БОГ НЕНАВИСТИ И СТРАДАНИЙ, **КОРДАС НЕИСТОВЫЙ** ПРИШЕЛ В ВАШ МИР!

ОТНЫНЕ КАЖДЫЙ МОЖЕТ ВЫБРАТЬ ОДНУ ИЗ СТОРОН - СТОРОНУ ГАРМОНИИ ИЛИ СТОРОНУ ХАОСА!

МИР НИКОГДА УЖЕ НЕ БУДЕТ ПРЕЖНИМ!

Интересно, девки пляшут. Это, что теперь ввели, противоборствующую сторону? Во дают. Я то думал, что за хрень творилась со мной постоянно. А оно вон как оказывается.

И тут перед лицом выходить надпись:

-Внимание! Вы можете сменить свою сторону (в данный момент - нейтральная) на сторону Хаоса. Все ваш навыки поменяют свои свойства. Ваша репутация со светлой фракцией станет ***Ненависть****. Ваша репутация с темной фракцией станет* ***Дружелюбие****. Вы получите подарки от администрации. Желаете сменить? Да/Нет.*

Ну нафиг ее. Сейчас куча народа попрет, все любят халяву. Жму *Нет*.

-Ваш выбор принят.

Тут и там происходили изменения. Те кто принимали строну Хаоса, менялись, приобретая более брутальные черты, с огненными венами, горящими глазами, и длинными клыками. После трансформации они исчезали, уходя в черный портал под их ногами.

-Внимание! Глобальное обновление! Открыт новый континент ***Азария,*** *родина огненных демонов и вновь возрожденной фракции Хаоса! Дерзнете ли вы бросить им вызов? Бесчисленные сокровища ждут своих героев!*

Сегодня день каких-то обновлений. Даже играть расхотелось. А то нарвусь на какого-нибудь монстра хаоса, потом костей не соберу. Решено, жму выход.

И снова, как я уже привык - старик, пещера, пьедестал.

-Третий.- произнес старик. Я старательно зажмурил глаза, ожидая выхода из игры.

-Ну вот ты и попал молокосос. А то ни здрасте, ни до свидания. - голос старика, явно не желал пропадать. Я открыл глаза. Все правильно, все также пещера. Только вот, кнопка выхода из игры посерела, и все попытки нажать на нее, не увенчались успехом.

-ВЫ НЕ ОХРЕНЕЛИ ТАМ ВООБЩЕ?! ВЫПУСТИТЕ МЕНЯ!

ПОЧЕМУ ВСЕГДА Я?! - орал я в потолок пещеры. На большее меня не хватило.

-Кончай орать олух, - прервал мой крик старик. Поговорить надо!

Сейчас я с тобой побеседую. Я тебе ТАК набеседую. Что ж за день то такой?

Активирую *Таран*, зачаровываю меч, и наношу *Сильный удар*! Ага щаз! Я даже с места не сдвинулся.

- *Внимание! На вас наложено : %№*_+/!1! внеигровое заклинание! Вы парализованы! Время действия 365 дней.*

-Что то ты борзый больно, для смертного. И что, там откуда ты, все такие? - старик, или лучше могучий старец смотрел вызывающе и строго. Видимо, мысли о том, чтобы провести с ним целые год, отразились на моем лице, потому что старец решил сжалиться надомной.

-Ладно, отпущу тебя, если не будешь бузить, - с этими словами я вновь смог двигать своим телом.

Интересно, что этому хрыщу надо? Не для занятий же культуризмом он меня здесь оставил?

-Мы с тобой толком, не познакомились даже, и все из за тебя между прочим! Ишь ты, сразу в драку полез! Ладно, ладно проехали. Меня зовут Нулевой.

От автора: Понравилось? Читай дальше! Лайки и комментарии приветствуются! Продолжение следует…

Глава 3. Правда о мире. Часть 1. Еле живой, или чуть не умер..

-Нулевой? Нулевый? Нулич? - как к тебе лучше обращаться?

-Ах, ж ты, озорник, никто еще мое имя так не коверкал. Может тебе пожизненное проживание в игре прописать?

-Ах, не стоит могущественный владыка.. Я есмь смиренный раб.. Прошу. ХЕРА! Я не раб! Что ты со мной сделал?!

-ХА-ХА, умора, такой ты забавный. Прости старика, не удержался, все время один. Зато, это заклятие все еще действует.

*-Внимание! На вас наложено внеигровое заклинание **Послушание**. Время действия: до момента осознания жертвы.*

-Можешь отпустишь меня? А то меня там моя тушка ждет. Она жить хочет.

-Ничего с ней не станет. Ты сейчас в своем теле.

Охренеть! Меня насильно засунули в игру. Я и не знал что так можно. Ощупал себя. Вроде все на месте, даже как-будто чуть выше стал. Только теперь у меня всего одна жизнь - моя с рождения.. Вот попадос..

-Ну с и для чего я тебе здесь нужен старый хрыч? - В баньке веником отдубасить? - а что я могу, только веники нужны стальные, да с шипами, да..

-Угомонись, чадо, в своих фантазиях. А попарить неплохо было бы, но не сейчас. А нужен ты мне для того, чтобы выбраться отсюда. Понимаешь, надоело мне тут сидеть.

-А что не мог кого-нить другого попросить? Зачем я тебе сдался?

-Времени осталось мало. Хаос пришел, а значит и второй не за горами. Надо нам с тобой..

- Какое нам с тобой? я тебя в первый раз вижу! Ну ладно в четвертый.

- Четвертый? Ах ты охальник, небось во сне обо мне всякие мысли не потребные думал?! Я тебя сейчас.. - гневно сказал Нулевой, увеличиваясь в размерах. Того глядишь и меня просто слопает.

-Нет, просто ты там считалочку считал..ну я и решил приплюсовать.

-Чудны мысли молодежи. Жаль я сам уже лет как 3000 не мальчик.

- Как 3000? Игре всего лет 5, если не меньше. - удивился я.

-Вот именно, игре всего 5 лет, а миру все 3000. И не игра это, а мир.

И тут я сел, как говориться на попу. Тихо шифером шурша, едет... тьфу.. какой к черту шифер. Выбираться от сюда надо. У деда явно от одиночества, сознание помутилось, он не различает где правда, а где ложь. И где только такого странного Искина откопали. Ладно, будем работать с тем, что у нас есть.

-Дедушка, а что это за пьедестал в центре с такой красивой золотой жидкостью?

-Это внучок, **Источник Жизни**. Почему ты думаешь я еще не умер? И не дедушка я тебе! Называй меня владыкой Нль. Это чтобы было сокращенно. А то не удобно. Нулевой то, нулевой это. С самого рождения бесило.

Ух - ты, Источник Жизни, интересно какой он на вкус? Всегда хотел быть бессмертным.. Протянул руку. Стало приятно тепло, сразу в голове прояснилось. Захотелось, что то сделать полезное, на благо людей, Родины, человечества. Отдать свою жизнь, свою девст... ТАК СТОП! ХОРОШ! И жизнь и девст.. тьфу ты, невинность только мои! Ах ты старый хрен! Ну погоди у меня!

Старик, тем временем кататься по полу пещеры от смеха. Я попытался кинуть в него камнем, но камень неожиданно в полете развернулся и полетел уже в меня. Вот елки..Так я еще и калекой заделаюсь. Уклонившись от камня, я с поворота разрубил его пополам. Так тебе! Уф-фф, отпустило..

Отсмеявшись старик продолжил:

-Извиняй, извиняй, не смог удержаться. Когда ты под заклятием, ты так искренне во все веришь,- продолжал старый, еле сдерживая новые позывы хохота. И тут раздался грохот, стены и пол пещеры заходили ходуном.

-Ну вот и приплыли, мир рушиться! - закричал старик, перекрикивая грохот. А это значит, что нам пора его спасать! Ты со мной?

А что я мог ответить? Конечно!

Дед махнул рукой и открылся голубой портал и мы зашли в него.

Как не странно, портал вывел нас во тьму, которую я видел перед началом игры. Только сейчас из нее тянулись множество рук, которые в данный момент били и ломали белоснежные врата. Врата еле держались - множество трещин, часть символов пропала, вокруг парила крошка из камня.

- Я буду стабилизировать Врата, а ты сдерживай натиск тьмы. Давай же воин, покажи что ты можешь! - сказал владыка, а сам выставив перед собой. стал читать какое то трудно выговариваемое заклинание, от слов которого его жезл наливался все более ярким золотым светом.

А я что? Мое дело маленькое, убить пару миллионов рук.

Всего то? Раз плюнуть! Чак Норис прибыл!

Большую часть тьмы, сдерживал купол вокруг старика, и его посоха. Но небольшой проход все же существовал. Так, закроем его щитом.

Бах! Удар в роде не сильный, но каждая рука, ударяясь делала его все сильнее и сильнее. А как тебе на вкус острие моего меча? Взмах! Руку разполовинило и она растворилась. *Таран* на несущуюся группу, тварей плющит и кромсает, так *Сильный удар* сюда, меч зачаровываю молнией, и шлейфом электричества бью во все стороны. Жаль опыта не идет, а то бы я тут неплохо бы прокачался. И тут меня всего продрала дрожь, на меня из тьмы что-то смотрело. Что-то огромное, ужасное и мерзкое. Очень пристально и плотоядно. Я не съедобный! Я жить хочу! Надо вернуться к старику, и как можно бысТРЕЕ.. КАРАУЛ! Это еще что-такое??!?

Ко мне неслись ОГРОМНЫЕ руки, явно не с предложением познакомиться. Припускаю во всю прыть, от них, благо до от них до меня расстояния более чем прилично, но мне начинают мешать мелкие ручонки. Хватают за одежду, обувь, оружие, и им теперь пофиг, что я их уничтожаю. Я брыкался аки кошка, в клубках шерсти, и передо мной уже маячил такой приятный золотой свет,и я увидел даже спину того старого хрыча, но я явно не успел.. Меня схватили, и потащили во тьму, со все больше нарастающей скоростью. Я кричал, звал старика, отбивался как мог, но последнее, что я увидел был ОГРОМНЫЙ рот чудовища, который явно хотел меня сожрать. Потом я потерял сознание..

Совершенно секретно.

Выписка из лабораторного журнала закрытого НИИ "Ансамбль".

"...наблюдается не стабильная работа объекта Дельта. Необходим срочный перезапуск. Объекты Альфа и Бета в пределах нормы. Подготовка площадки, для запуска объекта Сигма готова на 10%. Требуется ускорение работ.

Глава 3. Правда о мире. Часть 2. Черная рука.

Очнулся я от зудящей боли в руке. Будто комар покусал. Открыл глаза. Я на полу пещеры. Все также льется золотистая жидкость, и все также стоит рядом хмурящийся старик, и все также у меня правая рука наполовину черная, и все также… ЧТО ЭТО ЗА ХРЕНЬ?!

Моя рука от ладони до локтя была черная. Даже ногти и то почернели. И вот от нее, я и ощущал ту зудящую боль, будто миллион комаров меня постоянно кусали. Не смертельно, но больно и не приятно.

-Эй, старый пердун? Что это тако.. - слова кажись застряли в моем горле. Старик стоял, хмурый, весь нахохлившийся, и будто готовый к бою. Вся его дурашливость куда-то пропала, и я смотрел на умудренного годами аксакала, который одним своим желанием может свернуть горы.

-Вижу ты очнулся отрок, хвала Все Отцу, а то я думал ты уже навеки заперт в Другом мире.

-ЧТО ЭТО? - голос все же дал петуха, но только в обратную сторону. Можно как-нибудь вылечить? Нигером я особо быть не хочу.

-Это проклятье, которое ты получил от соприкосновения со *Старшей из Тьмы*. Когда я стабилизировал **Врата**, и поспешил тебе на выручку, прошло слишком много времени. Да, я успел отбить тебя, от одной *из Тьмы*, но в том месте, где она тебя коснулась, осталась ее энергия. От ее долгого просачивания в твое тело, твоя рука преобразилась, и даже мне не подвластно вернуть ей прежний вид.

Вот дела. Говорила мне мама, кончай свои игрушки, а то с ума сойдешь. Так действительно схожу. Нужно успокоиться. Как там было? Ом, Им, Пум? Нет, не так. А вспомнил! Надо читать ОМ, до полного расслабления. Приступим.

Вздох, ОМ, выдох. Вздох, ОМ, выдох. Держим ритм. Не убыстряемся. Отпускаем из себя все гнетущие мысли, освобождаем свое сознание от лишнего мусора. ОМ. Все темное выходит, ОМ, я становлюсь легче. Уф-ф, полегчало.

В девстве, когда я только начал ходить в секцию карате, мы в начале базовых упражнений, тренировали дыхание. Наш мастер Дзин, с черным поясом, часто любил приговаривать: Сила серебро, а дыхание золото. И ни разу не проиграл, на соревнованиях. Правда потом, мне пришлось переехать в другой

район, и я забросил секцию, однако практики дыхания не забыл. Особенно при драках с гопниками.

-Хм, не знал что ты обучен боевому искусству Урдов. Даже в нашем мире находили лишь руины с наскальными письменами, некоторые сохраненные библиотеки об этом народе. Кто ты такой, малец? - дед, впервые заинтересованно посмотрел на меня.

-Обычный парень! и хватит уже об этом. Что дальше?

-Обычные, не выживают после контакта со Тьмой, да еще и старшей. Что то ты темнишь. Дальше, ты продолжаешь мне помогать, выбираться от сюда.

-Дед, а кто ты сам то такой? Кроме твоего имени, больше ничего и не знаю.

-Думал никогда не спросишь. - дед снова возвращался к своему придурковатому поведению. Тебе все рассказать? или только часть про меня?

-Давай уже, режь свою правду матку! Хуже уже не будет! - уверенно заявляю, глядя на Нулевого.

-Ой не знай, не знай. Ну раз ты настаиваешь, тогда, садись поудобней, рассказ у нас будет не короткий. И Нулевой владыка, Первый Хранитель Иррарии, Творец Гармонии, начал свой рассказ..

Срочное донесение для президиума компании Варп - ТУР.

Только для лиц с 5 уровнем допуска.

"Сервер XZ-7 вышел из строя, что является прямым действием дестабилизации объекта Дельта. Вывод игроков из вирт-мира "Золотая корона Иррарии" не является возможным. Остальные вирт-миры находятся в рабочем состоянии.

Поступают сообщения об исчезающих игроках. Требуется запуск протокола "Зачистка".

*****

-Давным-давно, когда звезды были молодые, а поля зеленые..

-Так, старый, давай сразу к делу. Что это за мир, кто ты такой, и что я тут делаю?

-Ок, буду озвучивать короткую версию. Итак, планет называется Кормус, я ее Хранитель, ты игрок, попавшей сюда через портал.

-Какой портал? Врата?

-Называй как хочешь. Врата это лишь твое собственно

мысленное восприятие. Назови ее *Дверью*, от этого смысл не сильно измениться. Канал перехода, с вашей планеты, на нашу открывают с помощью устройства *Ушедших Творцов*. Я называю его **Стигма**.

-Так это же виртуальная реальность! Брешешь старик!

-Ну, для тебя наверно и так, но я тут жил задолго до твоего появления. Я могу предположить, что ваша раса, нашла на своей планете одну из Стигм, и запустило ее. На основе ее могущества, вы создали портал в мой мир, чтобы под видом игры забирать ее ресурсы. Поэтому, так ценятся серди игроков всевозможные металлы, и другие ресурсы.

-Но это же не настоящее все. - не отступал я. Ты, мой аватар, эта пещера, те Врата - все вымысел, иллюзия.

Старик горько на меня посмотрел, взмахнул рукой, и я потерял сознание. Снова. В который раз. Задолбали.

Очнулся я у себя на кровати. Фух, ну и игра выдалась. Сумасшедший старикан, бредовый бой, черная рука..А-а-аа!! Мой крик наверное слышал весь дом, потому что сразу же стали орать захлопнуться и убавить громкость. Рука, была наполовину черная. И в никакую не хотела становиться нормальной...

Так спокойно. Это сон. Ай! Нет не сон, однако щипать себя больше не буду. Так, что же получается, что старик говорил правду? Бред! Ну не поверю я во все это. а рука наверно просто испачкалась, и сейчас легко отмоется. Идем в ванну!

Однако, ни с первого раза, ни со второго, ни даже с десятого моя рука, не хотела возвращаться в нормальный вид. Ни мыло, ни порошок, не помогали. На более изощренные эксперименты я не решился. А потом произошло это. Нет, я не стал пришельцем, мне не открылись космические тайны вселенной. Нет. Просто передо мной возникло окошко. Такое нормальное окошко, слегка прозрачное, на котором была надпись:

Внимание! Незарегистрированная модификация тела! Немедленно встать на учет у куратора сектора CZ, планетарной системы Дельта - 7. В случае не выполнения. вы будете зарегистрированы, в качестве враждебного элемента. Время выполнения: 24 часа.

Е..аный врот! Ноги мне туда же! Опупеть или как сказал бы Дин: Очешуительно! Вот это поворот! Реал РПГ, с моим участием! Да я же чертов Бэтмен! Я могу стать Бэтменом! Или не смогу?

Занятый своими мыслями, я не сразу заметил изменения. Окошко уже пропало, зато теперь, над каждым предметом возникала мини надпись. Взгляд опустился на мой домашний

стол.

Стол обычный, уровень 3, прочность 55/80.

Ого, это может быть интересно. От всех изменений кругом шла голова. Так, а ну-ка, что у меня за рука теперь? Смотрю и замираю.

Внеземная форма темной энергии. Уровень 985. Поглощение носителя 16,7% . Неуничтожимо.

Ну все приплыли, меня съесть какой то космический паразит. Писец котятам короче. Что же мне теперь делать?

Глава 4. Превращение и исцеление.

Так, попробуем посмотреть на себя:

Максим "Стальной" Коробов, 21 год, холост,безработный.
Особых навыков: не обнаружено.
Здоров, инфицирован (статус поглощения 17%)
Адаптер реплики: квази-эпсилон- пи323 (QEп323)

Неплохо, только вот статус поглощения меня совсем не обрадовал. Чернота уже почти полностью поглотила руку, скоро глядишь и на ключицу перепрыгнет. Что делать? Придется обратно к старику возвращаться, надеюсь не откажет мне советом.

Включаю игру, одеваю костюм и закрываю глаза. Прошло 5 минут. И ничего. Комп работает, костюм одет, а в игру я не зашел. Что такое? Очередной сбой в игре? Быстро проверяю по компьютеру: папка с игрой есть, а вот игры на ней нет. Бывает, может вирус съел. Сейчас с диска поставлю. Достаю пластиковый кружочек с игрой, ставлю в комп, и вуаля - комп бодренько удаляет содержание диска. КАКОГО??!?! И еще окошко выдал:

Обнаружен игровой диск. Запуск программы Зачистка.

Что еще за зачистка и с чем ее едят? Так, вырубаем из вилки, ждем и снова врубаем. Теперь комп вообще не видит диск. Мда, прям хакерская атака прям. Что мне делать? Знаю! У Андрюхи всегда есть копии, и не одна. Он любил собирать всякие коллекции, а потом нехотя делиться. Зато если тебе что то понадобиться из старой гвардии - у Андрюхи был полный ассортимент: там тебе и винда 95, 98, XP и Миллениум. Диски с программами, играми и фильмами. И даже заветный контент с меткой +18, у него имелся. Откуда я знаю? Было дело, баловался. И так, где моя куртка?

На улице погодка была теплая, но не жаркая. Напялил на себя солнечные очки, а то от разнообразных надписей в глазах уже рябило. Одна лишь надпись над алкоголиком Пашей, вечным пьяницей у нас в подьезде, полностью убило желание сейчас копаться в этом:

Время жизни субъекта: 320 дней, 10 минут, 6 секунд...5 секунд...4 секунды..

Интересно, а от чего у меня появилась **ЭТА** возможность? На мои голосовые и мысленные команды, Система (как я ее назвал) никак не реагировала. Ладно потом разберемся, сейчас мне нужно быстрей в игру, а то статус уже достиг 21% , а эта дрянь добралась до моей ключицы.

Дрюня жил недалеко, в соседнем дворе, где усилиями местной гопоты, размещалась парковка на бывшей детской площадке. Раньше жильцы еще пробовали возмущаться, писали куда-то, устраивали стычки. да только это все быстро прикрыли, ушлые люди из администрации района. Под девизом необходимости стояночных мест, они уже официально разрешили парковку, а управляющими назначили тех гопарей. Ладно, эта проблема всех российских дворов, не мне с ней разбираться.

Лифт в андрюхином подъезде не работал, будучи опять сломанным предприимчивыми бомжами и их товарищами. Драпать на 5 этаж силы были, но я это очень не любил. Обычно поднявшись на 3 этаж, у меня начиналась легкая отдышка, сегодня же она явно взяла выходной.

Поднявшись на 5, я заметил, что дверь друга была открыта. Это меня насторожило. Обычно у него не так то много друзей, а те кто есть компьютерная интеллигенция, очень педантичная до условий расположения. Может копов вызвать? А вдруг все нормально? Потом замучаюсь писать объяснительные, ну их в баню. Тихонечко открываю дверь - за ней видны следы погрома, а из дальней комнаты слышны голоса. Так, и кто тут у нас?

Либо нападавшие дилетанты, либо слишком крутые, однако они никого не оставили снаружи комнаты. Всего комнат в хате Дрюни было 3, это кухня, спальня и рабочий кабинет, не считая санузла. Голоса отчетливо доносились из рабочей комнаты, дверь куда была немного приоткрыта. Андрюха сидел на полу, с синяками и заплывшими глазами - его явно били и долго. В комнате было 3 парней, лет 25-26, одетых в обычные гоповские наряды - адидас, трико, кепка, полу расстегнутая ветровка.

-Слышь мудила, кончай немого корчить, куда ты дел исходники файлов? Говори по хорошему, а то Напильник (бритоголовый слева), быстро тебя укоротит. - вел диалог невысокий паренек по центру, явно тут главный, не смотря на более вызывающую комплекцию его дружков.

-Эй Мурза, можно я его кончу, а то больно руки чешутся. - сказал смуглый паренек справа, поигрывая ножом-бабочкой.

-Да тебе б только кого-нибудь зарэзать Шайтан, угомонись уже. А то я тебя сам укорочу. Нам сказали забрать исходники какой то компьютерной шняги, ботаника пустить в расход и все сжечь. Потерпи немного. Вон видишь Напильник спокоен.

-Да он всегда спокоен. Бабу е...ет спокоен, кассу выносит - спокоен.. Он человек вообще или овощ? - все никак не мог угомониться Шайтан. Кликуха прям к лицу - нос кривой, одного глаза нет, шрам на пол щеки, клык выпирает. Прям пират у нас тут.

Дрюну нельзя бросать, яж так вообще концы отдам. Так, что делать то? Копы! Они то мне и нужны. Однако позвонить я ему не успел, потому что задел спиной колокольчик, который висел у Андрея давно и по его мнению отгонял злых духов. Наверное сломался. раз тут три таких упыря нарисовались. Дальше у меня времени думать не было - рывком открывается дверь, и на меня несется Шайтан, с криком "Легавые! Зарежу!". Я растерялся, и выставил вперед правую черную руку.. а дальше все на миг замерло, а у меня выскочило окошко:

-Желаете активировать боевой режим?

Желаю ли я? Конечно желаю! Давай родная не подведи!

-Активация!

Знатно бабахнуло, Шайтана отнесло к стене, и знатно так приложило - парень явно вне игры. Дверь в кабинет сорвало, и внесло в комнату, вокруг меня по стенам пошли трещины, всякая мелочевка просто рассыпалась в пыль. А рука была, будто от демона что ли. В 3 раза больше, с черными когтями, испускающая странное красное свечение, она была не из этого мира. Попробовал пошевелить - все слушается нормально, даже не перекашивает, будто не имеет лишнего веса. Заглянул в комнату - гопари лежали в дальнем конце, их явно не слабо приложило дверью и звуковым ударом. Дрюня обнаружился под грудой белья, что он обычно копит у себя на диване. Вроде дышит. Пару шлепков ЛЕВОЙ рукой по щекам Андрюхи привели его в сознание.

-Макс? Ты что тут забыл? Ой, а что у тебя с рукой? Надо наверно к врачу. Хотя наверно это не лечиться.

-Дреич, хорош пургу гнать, пора когти рвать! Не думаю что смогу повторить этот фокус еще раз. С рукой еще не все понятно, так что пока нам надо выбраться. Диски с игрой про Золоту Корону у тебя есть?

-Фокус-покус, вышел попус.. и вдруг услышав слово игра, взгляд Андрея стал цепким и внимательным.

-Тебе нужна игра? Зачем?

-Так чтобы в нее зайти! Мне нужен там один старик..

-Ну-ну.. Старик говоришь? Потом ты мне все расскажешь!- сказал Андрей. Ща, только пару вещих заберу, и погнали. Быстро забрав свои флешки и жесткий диск, Андрей, взял спички, зажег их, и бросил в свою тайную нишу с коллекцией.

-Зачем?

-Всегда мечтал это сделать. Пора двигаться дальше, а они тянули меня вниз. А ты это, можешь ее выключить?

-Не знаю, сейчас попробую. Мысленно говорю *Деактивация*, и вуаля рука усохла до своих прежних размеров. Только теперь она уже покрывала мою шею и грудь. Во дела. Надо торопиться.

Быстро спустившись с 5 этажа, и никого не застав в подъезде, мы благополучно смотались из его квартиры в мою, благо, уже начинало вечереть, и никто не обратил внимание на двух прогуливающихся студентов.

Из протокола заседания Особого отдела по контролю за внеземным пространством...

".... и вы говорите нам это только сейчас? О том, что существуют другие миры? Да вы хоть представляете. что произойдет, если об этом узнают?"

"Не переживайте, господин президент. У нас все под контролем. Программа Зачистка успешно запущена и функционирует. Уверяю вас, никто и ничто не узнают об этом!"

"Держите меня в курсе событий. Мой представитель свяжется с вами. Надеюсь вы понимаете, что вся ваша работа проводиться не официально? Если все всплывет, правительство будет отрицать любую связь с вами."

"Ничего не всплывет, я вас уверяю. Группа уже собрана..."

Дома, Андрюха быстро привел себя в порядок, о бывшем допросе напоминали только синяки под глазами, да пара ссадин. Про квартиру придется забыть, она была уже *засвечена*, и рисковать своей свободой никто из нас не горел желанием. Как только немного успокоились, Дрюня меня закидал вопросами.

-Что это за сила? Как ты ее получил? Что это за старик? Зачем тебе игра? - вопросы из друга сыпались просто водопадом, благо я смог ему все объяснить. Рассказ о моих злоключениях затянулся на добрые полчаса.

- Получается, тебя поглотить эта черная хрень, а ты не можешь попасть в игру, потому что она сама удалилась, а помочь тебе может только тот старик? - Ну нихера ты попал! Даже немного завидую! Круто ты тех парней! - Дреич увлекался фантастикой, аниме, РПГ и прочей геройской фигней, поэтому я

понимал его чувства. Сам я хотел лишь избавиться от паразита, и просто забыть этот кошмар. Хватит с меня, всяких потрясений на всю жизнь натерпелся, а то чуть что в обморок падаю.

-Ладно, будем думать как засунуть снова тебя в игру. Пока ты ласты не склеил. Заодно проверим твою теорию о портале.

Быстро оттеснив меня от моего рабочего компа, он принялся над ним шаманить. Так, как там мое присутствие нужно не было, я пошел готовить поесть. А то два взрослых лба в доме, а из готовой еды кот наплакал. Быстро вскипятив воду в кастрюле, я засыпал туда макароны. Слегка посолил воду, и принялся ждать. Пока готовится наша еда, надо посмотреть свой статус, а то чернота остановилась на уровне моего подбородка, а снизу уже добралась до колен.

Инфицирован (поглощение 76%).

Мда, могло быть и хуже. Чернота особо не доставляла проблем, только у меня сказывалось впечатление что она дышит. По ней будто волны бегали. Интересно, а что будет когда я весь ею покроюсь? Умру ли я? Так, СТОП! Отбросить упадческие мысли! У нас еще есть время, у нас еще есть шанс! Пока задумался, из кастрюли стало убегать. Так, выключаем, берем ухватку, и упс, пара камелек попадает на кожу. Больно. И тут же вылезло окошко:

-Желаете активировать боевой режим?

Нет, нет, и нет! Не хватало мне еще свою хату раскурочить. Получается, что мой подселенец реагирует на агрессию на мое тело. Любопытно. Ладно пора кушать. Накладываю в 2 пиалки, сдобриваю все кетчупом, и парой бутеров с маслом и иду к гуру компьютерных дел.

Захожу в комнату и картина репина - мой комп превратился в чужого! Я с трудом его узнал! К системному блоку была подключена куча разных устройств, предназначение которых я не знал. Розетки экранированы фольгой, внешний короб снят, к разным платам шли мини приборчики и проводки. В центре "этого" устройства сидел он - Бог компов Андрей, с отверткой за ухом и эзолентой во рту. Он обычно когда увлекается, его ничем не оторвешь. Кроме жратвы. Что я Чем я и воспользовался.

-Еда, кому еды! Бесплатная доставка, лапши из Китая. Лапша, кому лапши?! - стал зазывать, будто я продавец на рынке. Андрей очнулся, его взгляд метнулся к пиалам с лапшой.

-Будте любезны мне 2 пиалы. Деньги я вам потом занесу? -

начал было он. Потом посмотрел на меня, на пиалы, на меня и стал ржать. Катался он минуту наверное.

-Ну ты даешь, это ведь надо, так сильно увлекся. что спутал тебя с китайцем.

-Держи. а то с голодухи помрешь. Знаю, как тебя отвлечь.

-Да увлекся, думал как тебя "туда" отправить. И у меня вышло.

-А фольга зачем?

-Ну ты знаешь, теории заговоров и все такое, лучше перебдеть.

-Да за тобой только бдеть и нужно. Заговорщик хренов. Что от тебя эти парни то хотели?

-Представляешь вломились ко мне, избили, скрутили и стали требовать диски! Хрен знает какие, только требовали исходники. Я в непонятках, поэтому получал еще и еще. Хоть бы название сказали бы.

-Я примерно понимаю, что они от тебя требовали. Скорей всего это связано как раз с игрой "Золотая Корона". Я ведь к тебе, как раз за тем же пришел.

-Я как раз смог установить почему у тебя удалилась игра с компа. С сервера была скачано последнее обновление по игре, в котором был прописан вирусный код, он то и привел к удалению игры с компа, и форматированию диска. Но ничего, я тебе комп почистили, отключил обновления, скачав все кроме последнего, а саму игрушку установил. Давай ныряй, спасай себя, а то я вижу тебе осталось недолго.

Смотрю в зеркало и вижу перед собой негра, только не шоколадного, а гуталинового. Чернота почти полностью поглотила меня, и не тронутым оставались только мои глаза и кожа вокруг них. Отметка о поглощении застыла на 96% и потихоньку ползла к 100%. Врешь, не возьмешь! Заход в игру.

Белоснежные врата были на месте, только местами трещины еще остались. Зато черных рук не наблюдалось. Как же мне связаться со стариком? И скорей по наитию, я мысленно позвал его. Так как, этот вредный старикан немного бесил меня, я не совсем сдерживался в выражениях, когда обращался к нему. И мои оскорбления сыграли свою роль. Сначала рядом с аркой возник голубой портал, откуда выглянула голова Нулевого, яростно искавшего сквернословца.

- Ах, мелочь болотная, решил старика такими словами встречать?! Да я тебя до конца времен в жабу превращу!

-А как мне по другом с тобой связываться? Ты как бы в не игры находишься, считай мне просто повезло, что ты монитроишь мысленное пространство.

-Ну ладно, - немного смягчился старикан. Но за "мухошлепка" ты у меня ответишь. Клянусь своей бородой! И стал делать пасы руками, негромко бормоча себе под нос.

-Э, я как бы могу всэ обьэ.. бэ..бээ..бээ..

Тело чуть удлинилось, выросли рога, вместо рук и ног появились копыта, а сзади вырос хвост. Да я чертов козел! Щас я этому старику вмажу, рогами по переносице.

-Хо-хо-хо, так тебе больше идет. - старик явно отрывался. Только не борзей, сам понимаешь, за что тебе это.

Слушать его я не стал. Разогнаться пустоте особо не получалось, однако мои яростные бряканья принесли свои плоды - я получил медленный полет в сторону издевающегося надо мной хранителя. И тут, все потонуло в темноте...

Поглощение носителя достигло 100%. Проводиться перестроение тела, на более предпочтительную форму.

***

Отрок явно был оскорблен и жаждал возмездия. Понять его можно, все таки превращение в такое низменное создание явно было неприятно. Однако, нужно было думать, прежде чем в мыслях выговаривать даже десятую часть того, что он сказал! Великие Хранители не приемлют насилия, однако, когда задета их гордость, они могут сделать небольшое исключение! Ничего, помурыжу его в таком облике пару часов, успокоюсь, почищу ауру. Но почему он резко остановился? Одумался? О, Все Отец, только не это!

Козел стал видоизменяться. Сначала он весь почернел, затем увеличился раза в два, рога стали большими и разветвились. Копыта стали мощнее, появились когти. Шерсть облезла, явив худые ребра, черную кожу. Глаза ввалились, откуда стал пылать черный огонь. Пасть стала как у крокодила, зубы - размером с кулак.

***

Все ужасно болело, казалось, что руки и ноги мне не

принадлежат. И одновременно боль убаюкивала, хотелось только спасть, спасть..

-Макс! Макс! Черт тебя дери, очнись уже Воин! - доносилось откуда то сверху, где едва дребезжал свет. Не хочу, единственная фраза что билась у меня в голове, спать так приятно, так тепло и уютно..

-Макс, да очнись ты уже, вспомни кто ты такой! - все не унимался голос сверху, видимо решивший не дать мне поспать. Я Макс Коробов, очень устал, хочу поспать...

-Макс, если не очнешься, умрешь девственником! - Ну елы-палы, старикан, по больному же бьешь. Не девственник я! - с таким криком я проснулся.

Очнулся я все там же, перед белоснежной аркой, только старикан явно был не в лучшей форме. Волосы вздымленны, взгляд пристальный, весь какой то собранный, будто готовый дать отпор.

-Да это же я, Макс, - хотел я сказать, а из глотки вырвались рычания и хрипы. Что со мной? И тут я заметил мигающий прямоугольник кроваво-красного света, прямо под физиономией моего аватара. Нажимаю:

Внимание! Глобальное достижение!

Игрок Стальной совершил первую трансформацию в нежить! В мир явился мертвый кошмар - Кадавр!

ВНИМАНИЕ!

РАЗБЛОКИРОВАНА ВТОРАЯ ФРАКЦИЯ НА СТОРОНЕ ТЬМЫ - НЕЖИТЬ!

*БОГ ТЬМЫ И УЖАСА **НЕКРО** ПРИШЕЛ В ВАШ МИР!*

ДОСТУПНА СМЕНА РАСЫ, РЕПУТАЦИЯ БУДЕТ ПЕРЕСЧИТАНА.

WTF!?!?!??! ДА, ЧТО С"№А ТУТ ПРОИСХОДИТ Б$Я!!!!! - видимо я это сказал вслух, потому что ТО, кем я стал, зарычало.

Внимание! Вы применили вне игровое заклинание "Рев Сумеречного Кадавра". Цели попавшие под действие заклинания, теряют свою душу, и переходят во власть зверя. Время действия: Бессрочно.

Не хило так! Получается это от меня старику так досталось.

Не слабый старикан, прям Норис компьютерный. Надо как то вернуться в прежний вид. Попробуем мысленно для начала. Представляю как возвращаюсь в прежний вид, вот одна рука, вот вторая, вот нога.. и тут стало тяжело. Кто - то навалился на меня, не давая мне думать.

-Месть, смерть, ненависть, убить, не дать, все умрет, спать.. - голоса, что стали раздаваться в моей голове, меня явно напугали. Не хочу попасть в психушку, как бедный дядя Ярослав. Папа, иногда любил помянуть его фразой - Бедный Ярик. Прям как Ёрик.

НЕТ! Я ХОЧУ ЖИТЬ! А НУ-КА КЫШ ИЗ МОЕЙ ГОЛОВЫ!.

Собрав всю свою волю, всю свою злобу на всю эту гребанную игру, позвав на помощь Нулевого (старик хмыкнул), я со все дури боднул эту тьму. И у меня получилось! Сразу стало легче, будто вынули гвоздь из башки. Из ушей и глаз повалила тьма, тело начало уменьшаться, а из центра лба вылезла маленькая черная клякса, которая спрыгнув, попыталась убежать. И куда это мы намылились? А кто мне за все ответит? Держи, копытом по кумполу! После моего удара, от нее осталась, маленькая лужица, которую сразу же сжег до конца Нулевой.

Уф..вроде я вернулся в норму. Старик отменил свое колдовство, и я снова стал обычным парнем, с черной рукой.. Блин, я думал она тоже уйдет.

-Старче, а как мне вернуть руку в прежний вид?

-Можно конечно отрезать, а потом разобрать на атомы, почистить и пришить обратно, и займет это всего ничего, пару сотен лет, зато рука у тебя будет как прежде.

-Не мне и так хорошо! - заверил я старика. А она того, снова не будет?

-Не будет. Частица хаоса была уничтожена, теперь это просто модифицированная рука.

-Понятно. А что мне теперь делать?

-Что делать? - дед даже задумался. Делай что и раньше - играй, качайся, для тебя это всего лишь игра, ты далек от проблем этого мира. Открылся портал.

-Постой. - слова давались мне тяжело. Прости меня, я не знал НАСКОЛЬКО все серьезно. Я помогу тебе, всем чем надо. Старик улыбнулся. Кроме моей невинности. Дедан снова стал ржать.

-Лады, лады. Тогда прежде, милости прошу в мое скромное жилище. И щелкнул пальцами.

Миг и мы снова оказались в пещере. Только теперь мне были доступны все иконки. Первым делом проверил кнопку лог аута и

она как и в прошлый раз была не активна. Старик, какого фига?

-Тут она не работает, а если надо будет отправлю назад. Правда часто не проси, я тебе не такси. Раз в неделю сойдет.

-А как мне к тебе попадать? Обращаться? Не хочу снова тебя оскорблять, хоть мне и нравиться.

- А мне нравиться давить тапком тараканов. А еще я знаю одно заклинание превращения в него. Суть улавливаешь? То-то же. Мысленно позови Нулевой Хранитель и я услышу. Попасть сюда? Эта вне игровая зона, попасть сюда очень сложно. Если нужно сам тебя призову. А чтобы мне, тебе нужно стать сильнее. Слаб еще ты. Дорасти хотя бы до 50 лвл, а потом поговорим.

И сразу передо мной вылезло окошко:

Вам доступно задание: Достичь 50 лвл. Время выполнения: Бесрочно. Награда: Доверие Нулевого. Желаете принять? Да/Нет.

Жму Да. Чего уж там. Старик довольно хмыкнул.

-Тебя куда запульнуть?

-Давай где я обычно зависал.

-Лады. Щелк! И я снова в деревне Орлово, где зеленая трава, лес и речка. Да, такой она мне и запомнилась. Только теперь на ее месте было пепелище. Кругом, до куда хватало взгляда было все выжжено. Река была серо-красная, и постоянно булькала. Часть деревьев была выжжена, часть заросла грибами, часть вообще мутировала, во что то сильно омерзительное. Кругом были трупы, мухи, скелеты, и пепел. Много пепла. МАМА! Что же тут произошло?!

Из отчета службы безопасности компании Вирт-ТУР :

"Поступили сведения, что в Советском районе был замечен ино-виртуальный носитель. Местные, ставшие свидетелями его силы, сошли с ума. Помещены в психиатрическую лечебницу имени Жукова, с последующей зачисткой. Примерное место инцидента определено, привлечены местные и областные силы полиции и МВД, для пошмки опасного террориста (по легенде). Группа быстрого реагирования уже направлена для выявления и устранения иновиртуала."

***

Глубоко в космосе, на безжизненной планете системы 6/-9045 встретились два исполина. Один был классическим демоном, с

рогами, копытами и полыхал огнем. Второй был худ, высок, и вообще не был живым. Они стояли и просто смотрели друг на друга.

-Как долго я не видел свет Кордас. Как давно это было..- скелет попытался улыбнуться, но у него не было щек. У него вообще не было кожи, мышц и связок, однако он все равно мог говорить.

-Давно Некро, давно. Пора нам уже вернуть утраченное! Я покажу этому Все Отцу, где раки зимуют, он у меня еще попляшет, хрен старый!

-Тише Кордас, тише -легкий шепот скелета, казалось вообще мог заставить замолчать кого угодно. Замолчать навсегда. Ты знаешь, что нам нужен наш последний брат.

-И я даже знаю, кто нам поможет его вызволить.. - сказал демон удаляясь.

-Да..я тоже так думаю...- и лишь тихий шепот согласия, можно было услышать на этой мертвой планете в далеком космосе..

Эпилог.

Макс шел, по выжженной деревне. Он еще не знал, что темные силы готовят очередную пакость на его счет. Он не знал, что время Нулевого стремительно убывало, о чем дерзкий старик из гордости не сказал ему. Он не знал, что в его квартирку наведались копы, и нашли Андрюху в пустой и чужой квартире. И что всего его попытки объяснить, куда делся хозяин квартиры, закончились не удачей. Он не знал, что сотни тысяч игроков, со всего света, не могут выбраться из игры, физически оказавшись в ней. Он не знал..

Но скоро ему предстоит обо всем узнать.. Очень скоро..

Конец.

Казань. 08.12.17

Автор выражает благодарность всем, кто смог осилить его труд. На данный момент идет работа над другой книгой. Возможно, когда будут силы вернусь к написанию второй книги про Макса.

P.S. И главное - ваши лайки и комментарии дают силы писать дальше, и делать это, с каждый разом все лучше и лучше. Мира всем. До скорых встреч!

Продолжение следует...